



Manuale d'uso



www.cedrani.it **SCI PLUS xp**



Sommario

- 1 [Introduzione](#)
 - 1.1 [Sintesi della procedura](#)
 - 1.2 [Interfaccia grafica: struttura](#)
 - 1.3 [Interfaccia utente](#)
- 2 [Installazione della rete](#)
 - 2.1 [Struttura del sistema](#)
 - 2.2 [Gestione di rete del Pc Client](#)
 - 2.3 [Programmi Pc Client](#)
 - 2.4 [Modalità di configurazione della rete](#)
- 3 [Fase preliminare](#)
 - 3.1 [Directory](#)
 - 3.2 [Gara](#)
 - 3.2.1 [Caratteristiche](#)
 - 3.2.2 [Gestione](#)
 - 3.2.2.1 [Attiva](#)
 - 3.2.2.2 [Nuova](#)
 - 3.2.2.3 [Copia](#)
 - 3.2.2.4 [Cancella](#)
 - 3.2.3 [Azzera Dati](#)
 - 3.2.4 [Ricostruzione indici](#)
 - 3.3 [Storici](#)
 - 3.4 [Coefficienti FIS/FISI](#)
 - 3.5 [Tabelle](#)
 - 3.5.1 [Selezione](#)
 - 3.5.2 [Modifica](#)
- 4 [Attività di segreteria](#)
 - 4.1 [Preparazione](#)
 - 4.2 [Configurazioni](#)
 - 4.2.1 [Stampe](#)
 - 4.2.2 [Intermedi/Intermedi TV](#)
 - 4.2.3 [Opzioni stampe](#)
 - 4.3 [Dati](#)
 - 4.3.1 [Manifestazione](#)
 - 4.3.1.1 [Generali](#)
 - 4.3.1.2 [Tecnici FIS/FISI](#)
 - 4.3.2 [Categorie](#)
 - 4.3.3 [Società](#)
 - 4.3.4 [Concorrenti](#)
 - 4.3.4.1 [Verifica Pettorali](#)
 - 4.3.4.2 [Verifica Categorie](#)
 - 4.3.4.3 [Assegna Pettorali](#)
 - 4.3.4.4 [Assegna Ordinamento](#)
 - 4.3.4.5 [Calcola ed assegna](#)
 - 4.3.4.6 [Import DBF](#)
 - 4.3.4.7 [Import Matrix](#)
 - 4.3.4.8 [Preferenze](#)
 - 4.3.5 [Giurie](#)
 - 4.3.5.1 [Attiva](#)
 - 4.3.5.2 [Modifica](#)

- [4.3.5.3 Copia](#)
 - [4.3.5.4 Cancella](#)
 - [4.3.6 Classifica Società](#)
 - [4.3.7 Classifica Combinata](#)
 - 5 [Risultati](#)
 - 5.1 [Gestione risultati](#)
 - 5.1.1 [Dati Memorizzati](#)
 - 5.1.2 [Limiti](#)
 - 5.1.3 [Preferenze](#)
 - 5.1.4 [Verifica tempi](#)
 - 5.2 [Tempi/punti Combinata](#)
 - 5.3 [Teorico in effettivo](#)
 - 5.4 [Azzera tempi](#)
 - 6 [Stampe](#)
 - 7 [Tabellone](#)
 - 7.1 [Gestione](#)
 - 8 [Varie](#)
 - 8.1 [Modelli](#)
 - 8.2 [Televideo](#)
 - 8.3 [File per trasmissione FIS/FISI](#)
 - 8.4 [File XML per trasmissione FIS](#)
 - 8.5 [File foglio elettronico](#)
 - 8.6 [File per trasmissione O.d.P.](#)
 - 8.7 [Blocco tastiera](#)
- A [Appendice A: Guida rapida](#)
 - A.1 [Generalità](#)
 - A.2 [Sci Alpino](#)
 - A.2.1 [KO](#)
 - A.3 [Carving](#)
 - A.4 [Sci Nordico](#)
 - A.4.1 [Sprint individuale](#)
 - A.5 [Biathlon](#)
 - A.6 [Staffette](#)
 - A.7 [Inseguimento](#)
 - A.8 [Parallelo](#)
 - A.8.1 [Alpino](#)
 - A.8.2 [Snowboard](#)
 - A.9 [Altre gare a tabellone](#)
- B [Appendice B: AcqPlus](#)
- C [Appendice C: PSPlus](#)

1 INTRODUZIONE

Questa procedura permette la gestione di gare di sci alpino e nordico, nazionali ed internazionali e consente:

- l'introduzione dei dati dei concorrenti;
- la lettura e l'import dei dati dei concorrenti da archivi in formato dbf, archivi FIS e FISJ.
- la stampa dei documenti necessari prima della gara (elenchi preliminari ...);
- la composizione e la stampa degli ordini di partenza delle fasi di allenamento e di gara;
- l'introduzione manuale delle prestazioni dei concorrenti ad ogni intermedio e, nel caso del cronometraggio automatico, l'acquisizione di tali prestazioni dalle apparecchiature di cronometraggio;
- la stampa dei documenti ufficiali di gara (starting list, classifiche, analisi dei tempi, calcolo della penalità etc.)
- la distribuzione delle informazioni a tribune/sale stampa, speakers, telecronisti...
- la visualizzazione in tv di dati e tempi.

Nella configurazione completa il sistema si basa su una rete di elaboratori. Il collegamento in rete diventa necessario quando ci si trova a dover affrontare situazioni che comportano la presenza di tribune/sale stampa, speakers.

1.1 Sintesi della procedura

Per utilizzare correttamente la procedura si consiglia la seguente sequenza di operazioni:

prima della gara

- azzeramento dell'archivio dei concorrenti e introduzione dei dati della manifestazione
- aggiornamento (o eventuale creazione) dell'archivio delle società.
- introduzione e verifica dei dati dei concorrenti
- composizione dell'ordine di partenza
- configurazione delle pagine di stampa
- configurazione dei dati di gara
- stampa dell'ordine di partenza

durante la gara

- introduzione manuale o acquisizione automatica dei tempi
- stampa dei risultati provvisori

al termine della gara

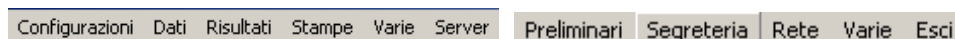
- stampa delle classifiche ufficiali
- stampa dell'analisi dei tempi, della penalità e degli altri documenti per FIS e FISJ

1.2 Interfaccia grafica: Struttura

Il programma è caratterizzato da una struttura grafica molto simile in tutte le sue diverse pagine. L'area di lavoro è suddivisa in quattro parti fondamentali:

- la barra dei menù
- la barra di gestione
- l'area centrale in cui sono visualizzati i dati

- l'area di inserimento/comando posta in basso in cui si trovano i comandi specifici di ciascuna sezione del programma.



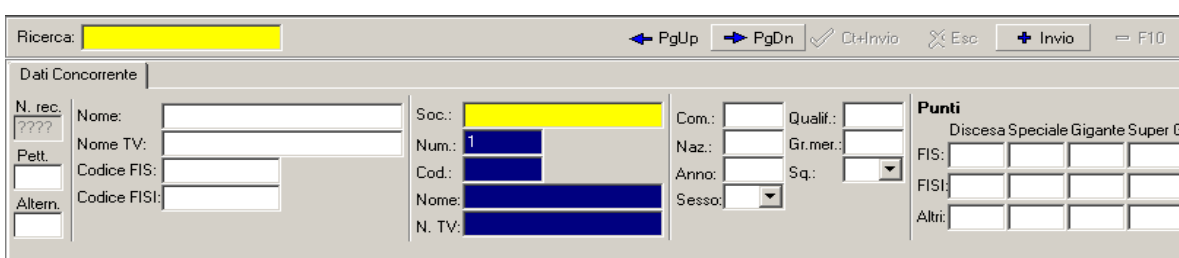
Barra dei menù



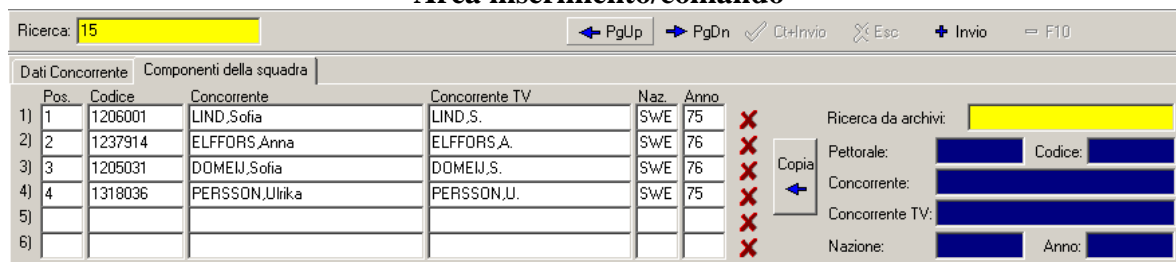
Barre di gestione (Segreteria)



Barre di gestione (Server)



Area inserimento/comando



La barra di gestione permette di visualizzare in ogni istante la fase di gara su cui si sta lavorando. Nella sezione Server, questa barra ci permette di conoscere e di modificare la directory e la gara su cui si sta lavorando, e di gestire l'attività di rete. Nella sezione Segreteria si possono visualizzare i dati della fase, della manche, della rilevazione e del modello selezionati.

Cliccando sulle caselle di testo, oppure sulle icone poste alla loro destra, appare una finestra che permette di scegliere, ad esempio, quale sessione visualizzare, quale rilevazione, etc.

I Pulsanti sulla sinistra permettono l'accesso rapido alle funzioni principali del programma.

La barra di inserimento/comando contiene campi di input per inserire concorrenti, team, etc, oppure permette di compiere azioni di salvataggio o cancellazione sui dati acquisiti durante la gara.

1.3 Interfaccia utente

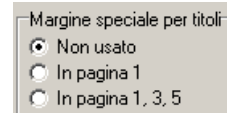
Il programma opera in ambiente Windows pertanto l'interfaccia utente ne mantiene le funzioni e le caratteristiche di utilizzo e navigazione. Per l'utilizzo della procedura è vivamente consigliato avere un mouse, tuttavia è possibile fare uso del programma anche solo mediante la tastiera.

Per effettuare spostamenti sulla barra dei menù, e all'interno degli stessi, premere il tasto ALT e spostarsi con le frecce direzionali; per confermare premere INVIO, per uscire da una finestra e quindi poter tornare al menù premere ESC. Nei menù si può notare che ciascuna voce presenta una

lettera evidenziata: questa è detta hot-key. La pressione di tale lettera consente di richiamare immediatamente il menù corrispondente alla funzione scelta, senza far uso delle frecce direzionali e del tasto INVIO.

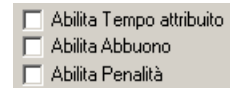
Radio box

Un radio box (vedi figura a lato) è utilizzato per selezionare una tra le opzioni possibili, spostandosi sulle stesse con le frecce direzionali. Una volta posizionati sull'opzione desiderata passare al campo successivo premendo TAB.



Box a scelta multipla

Un box a scelta multipla si presenta come in figura ed è utilizzato per selezionare un gruppo di opzioni. Le frecce direzionali vengono utilizzate per spostarsi sulle varie opzioni, il tasto SPACE per commutare il suo stato da selezionato a non selezionato e viceversa.



Molte videate di input presentano dei pulsanti, sui quali è possibile posizionarsi con i tasti di tabulazione o con la combinazione ALT+hot key.

2 INSTALLAZIONE DELLA RETE

2.1 Struttura del sistema

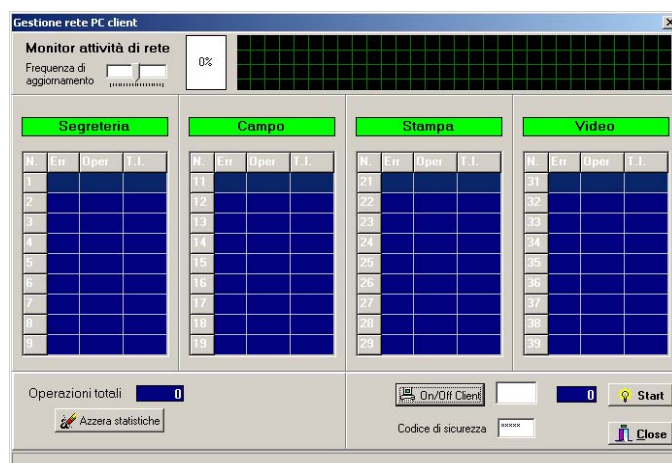
Come già accennato, la configurazione completa del sistema prevede la connessione di più elaboratori o stazioni. Uno di essi, che chiameremo **Server**, assumerà la funzione di elaboratore centrale: tutti gli elaboratori collegati (le stazioni remote) riceveranno i dati e li invieranno ad esso.

Dal punto di vista logico possiamo pensare le stazioni suddivise in diverse categorie: le stazioni di segreteria, le stazioni stampa e le stazioni video.

Le stazioni di segreteria vengono normalmente collocate nei pressi della segreteria della manifestazione ed utilizzate per l'introduzione dei dati, la composizione e la stampa delle starting list e la stampa dei risultati ufficiali, per l'introduzione manuale o l'acquisizione automatica dei tempi dei concorrenti, nonché per le eventuali modifiche dei dati dei concorrenti. Un'ipotesi di semplice collegamento potrebbe prevedere l'installazione di due stazioni nella segreteria gare, con il server che svolge anche gestione di segreteria e una stazione client per la gestione della segreteria e per l'acquisizione manuale dei risultati, si possono poi implementare in campo altri client per l'acquisizione automatica dei risultati e per la visualizzazione per lo speaker. Per quanto riguarda la configurazione in rete di tutti gli elaboratori seguire tutte le procedure proprie di Windows, tenendo conto del fatto che è necessario utilizzare i computer con lo stesso utente, sia sul server sia sui client.

2.2 Gestione della rete di PC Client

Le funzioni di rete permettono di controllare l'andamento delle attività di rete tramite le informazioni visualizzate in un'apposita pagina:



Nella parte alta della finestra si trova la *Frequenza di aggiornamento* e il grafico di attività della rete con indicata a fianco la percentuale di utilizzo della stessa.

Nella parte centrale possiamo vedere le quattro colonne che fanno riferimento ai diversi tipi possibili di stazioni. In ciascuna colonna vengono visualizzate le informazioni relative alle stazioni di quel tipo che sono attivate (cioè che stanno realmente operando in rete). In particolar modo hanno il seguente significato:

N. : indica il numero della stazione. Le stazioni sono suddivise secondo il criterio:

- 1... 9 stazioni di segreteria
- 11...19 stazioni di campo
- 21...29 stazioni stampa

31...39 stazioni video

Si consiglia, nel collegare in rete le stazioni, di mantenere questa suddivisione logica.

Err.: percentuale di errore in fase di comunicazione della stazione. È un indice della qualità del collegamento. Ovviamente il funzionamento corretto si ha quando le percentuali di errore di tutte le stazioni sono a valore 0 (zero).

Oper.: numero di operazioni che la stazione ha richiesto al server.

T.I.: Tempo di inattività. Indica da quanto tempo la stazione non sta chiedendo al server di fornirle dati.

Nella parte bassa dello schermo compaiono invece altre informazioni, riguardanti non più le singole stazioni ma la globalità della rete, utili a verificare l'andamento del sistema:

Operazioni totali: Numero di operazioni totale che il server ha fornito alle stazioni, o analogamente quante operazioni le stazioni remote hanno in tutto richiesto al server.

Azzera statistiche: azzera le statistiche dell'attività di rete.

On/off Client: consente di attivare/disattivare ogni singola stazione. Inserire il numero della stazione che si desidera attivare nel campo di input alla destra e cliccare sul pulsante.

L'attivazione di una stazione di rete può avvenire anche mediante un doppio clic in una delle celle corrispondenti alla stazione desiderata.

Codice di sicurezza: password per consentire l'accesso solo alle stazioni remote a conoscenza del particolare codice.

2.3 Programmi Pc Client

Il programma presenta diversi sottoprogrammi, con la medesima struttura del principale, creati per le diverse stazioni che costituiscono la rete con le sole funzioni necessarie in ogni singola postazione. I programmi sono i seguenti:

- **SciPlusXPSegre** (segreteria) programma da installare nella stazione di segreteria che permette di visualizzare tutti i dati di concorrenti, turni, etc di una gara; la gestione di questo client è analoga a tutta la sezione segreteria;
- **SciPlusXPCron** (cronista) programma per le stazioni cronista che consente di visualizzare sui monitor il solo televideo;
- **SciPlusXPStampa** (visualizzazione giornalisti e stampe) programma per la stazione di stampa che permette di visualizzare a video i dati delle varie fasi di gara e di effettuare le stampe;
- **RegistraSciCOM** procedura automatica necessaria prima dell'avvio delle stazioni client, da eseguire dopo aver avviato il programma sulla stazione server.



All'avvio di ciascuno di questi programmi sarà necessario cliccare su **Cambia** per inserire il nome del server oppure il suo indirizzo (qualora il campo fosse lasciato vuoto si darebbe istruzione al

programma di non effettuare un collegamento via rete ma di eseguirsi in locale) e il numero della propria stazione. Una volta assegnate le impostazioni di rete, inserire la password per sbloccare la tastiera: digitare GO e premere OK.

2.4 Modalità di configurazione della Rete

Per mettere in rete più computer è necessario seguire diverse procedure di configurazione secondo i sistemi operativi di ciascun Pc collegato. Qui di seguito sono illustrate le procedure specifiche per ciascun sistema operativo.

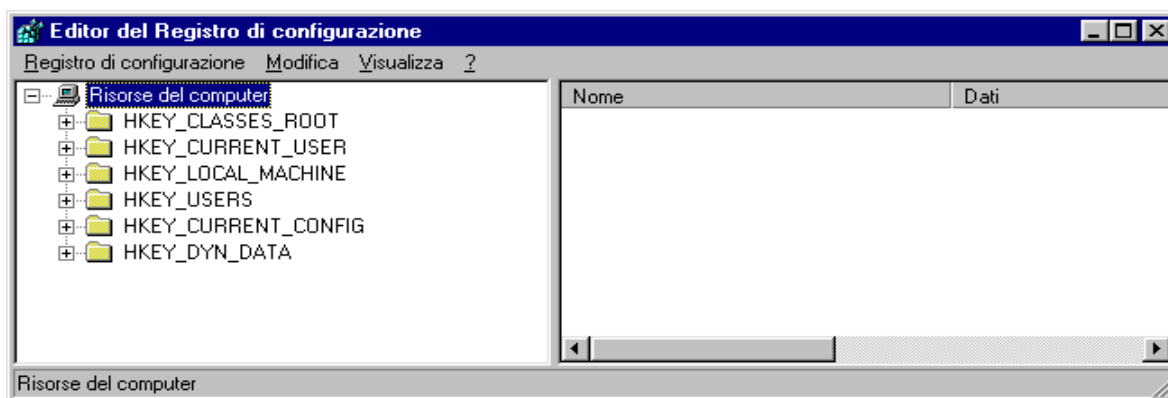
Computer con sistema operativo Windows XP

È necessario seguire una procedura di configurazione che si sviluppa su due fasi:

- Fase 1: intervenire sul file di registro (può essere effettuata scegliendo tra un metodo manuale e uno automatico);
- Fase 2: intervenire direttamente sulle impostazioni del DCOM.

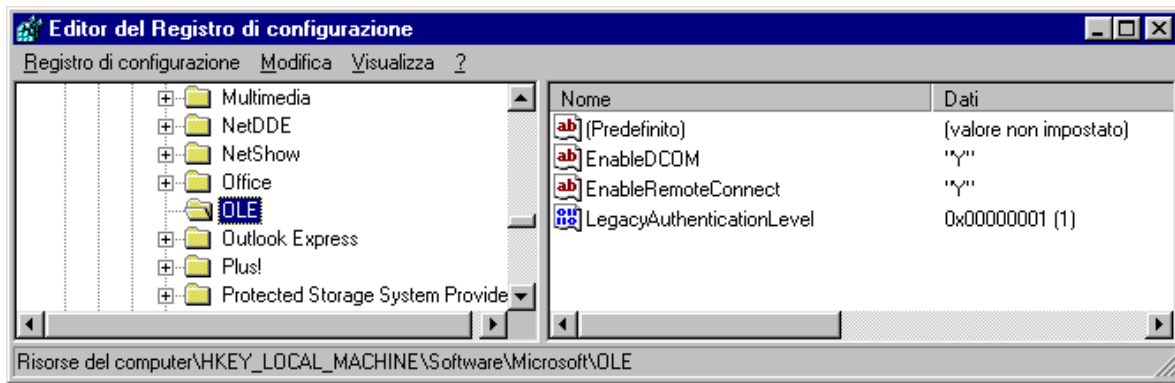
Fase 1 - Metodo Manuale

- Disabilitare il **Firewall** di Windows XP od il firewall di terze parti nel caso in cui ne sia installato uno, oppure consultare la successiva sezione **FIREWALL** per abilitare le eccezioni necessarie.
- Lanciare il file '**MachineAccess.reg**' fornito con il software
- Cliccare su Start, Esegui e scrivere "regedit", quindi premere Invio.
- Si apre la finestra "Editor del registro di configurazione"



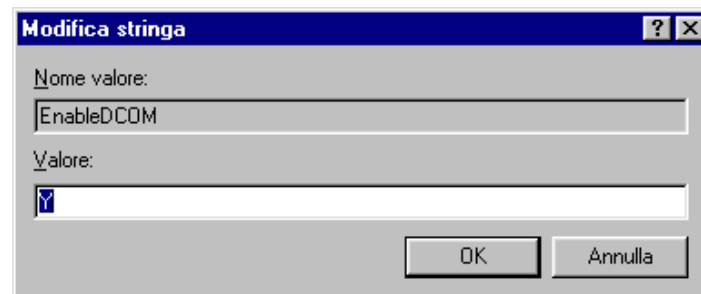
- Cliccare su HKEY_LOCAL_MACHINE
- Cliccare su Software
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:

EnableDCOM (tipo stringa)	"Y"
EnableRemoteConnect (tipo stringa)	"Y"
LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD)	0x00000001 (1)



Se non ci sono è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



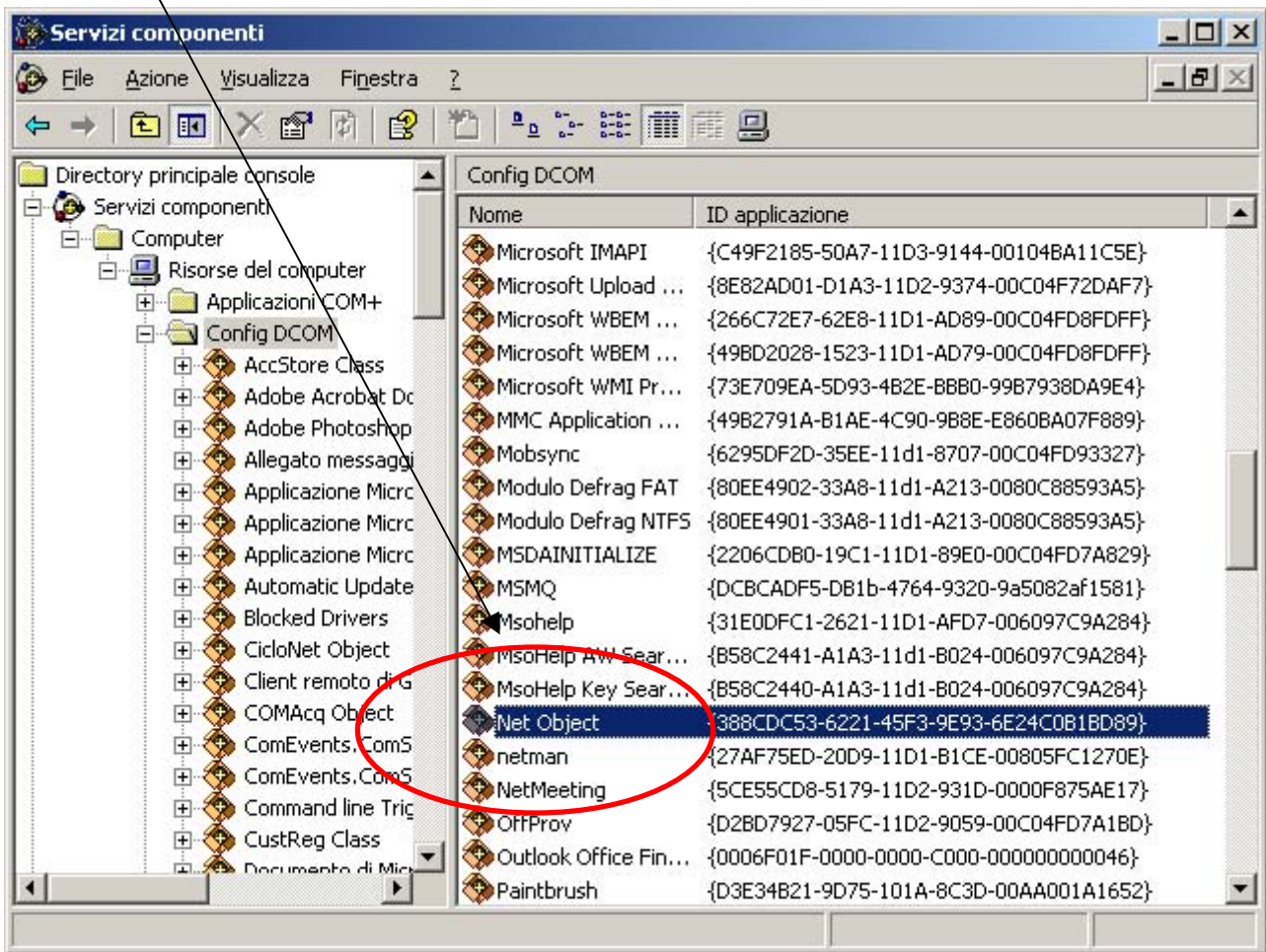
- Impostare il Valore uguale a **Y**;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a **Y**;
- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra "Editor del registro di configurazione" e riavviare il computer.

Fase 1 - Metodo Automatico (consigliato)

- Disabilitare il **Firewall** di Windows XP od il firewall di terze parti nel caso in cui ne sia installato uno, oppure consultare la successiva sezione **FIREWALL** per abilitare le eccezioni necessarie
- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione). Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.
- Lanciare il file '**MachineAccess.reg**' fornito con il software

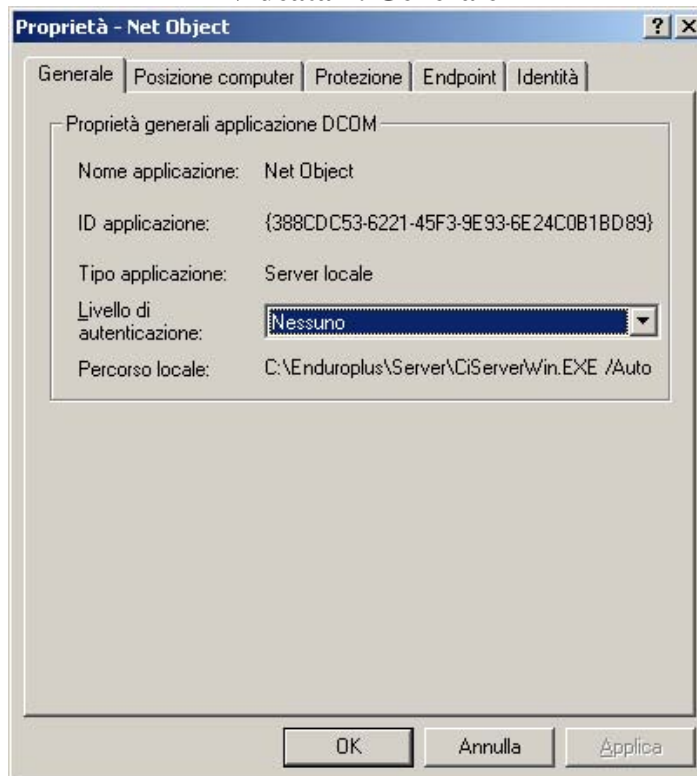
Fase 2

- **Cliccare su Start, Esegui, scrivere DCOMCNFG.EXE e premere INVIO; si apre la finestra "Servizi Componenti";**
- Cliccare su Servizi Componenti, Computer, Risorse del computer, Config DCOM e scegliere **NetObject**, cliccare con il tasto destro e scegliere **Proprietà**. (Vedi videata nella pagina successiva)

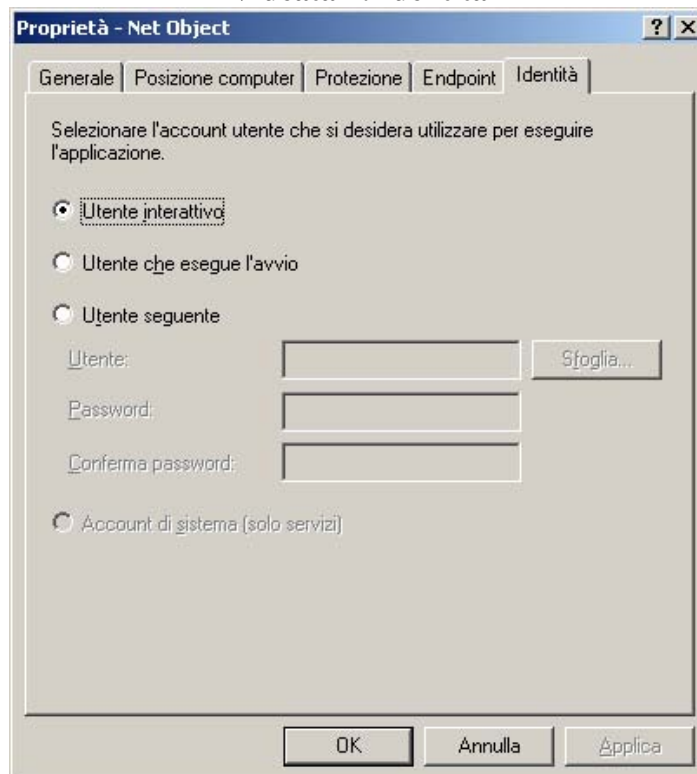


- Posizionarsi sulla finestra **Generale** (videata 1, nella pagina successiva) e impostare il Livello di Autenticazione uguale a **Nessuno**;
- Posizionarsi sulla finestra **Identità** (videata 2, nella pagina successiva) e scegliere **Utente interattivo**;
- Solo per sistemi aggiornati con **Service Pack 2**, posizionarsi sulla finestra **Protezione** e settare il box **Autorizzazioni di esecuzione e attivazione** su **Personalizzate**, dopo di che cliccare su **Modifica**. Aperta la finestra cliccare su **Aggiungi** e attivare gli utenti **Accesso Anonimo** e **Guest**. Per ogni utente che si attiva, cliccare su **Controlla Nomi** e confermare con Ok. Si apre la finestra delle autorizzazioni. Selezionare l'utente e applicare la spunta **Consenti** su tutte le voci.

Videata 1: Generale



Videata 2: Identità



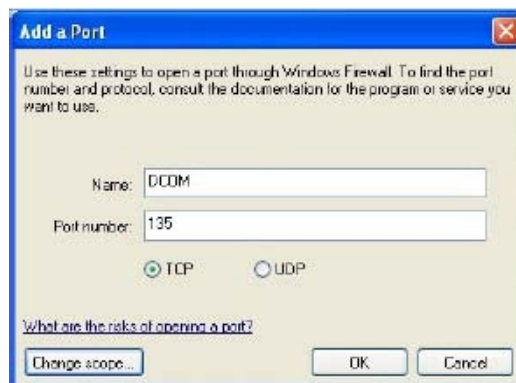
Windows Firewall

Aprire il programma di configurazione del Firewall da **Avvio, Pannello di controllo, Windows Firewall.**

Attivare il firewall selezionando "On - Attivo" e procedere con i passi successivi.



Selezionare quindi la pagina “**Eccezioni**” e premere il pulsante “**Aggiungi porta**”
Inserire nel campo “Nome” il testo **DCOM** e nel campo “Numero porta” il valore **135**
Premere poi su OK



A questo punto la porta usata da DCOM è nella lista di quelle abilitate:



Premere ancora OK per chiudere la configurazione del firewall.

Al primo lancio di un programma remoto, il firewall chiederà all'utente se desidera consentire al programma l'accesso al PC oppure no. Naturalmente è indispensabile consentirne l'accesso per abilitare la rete rispondendo affermativamente. Se però il firewall non ponesse la domanda procedere all'abilitazione manuale:

Procedere così:

- Dalla pagina “**eccezioni**” cliccare “**Aggiungi programma**”
- Premere poi “**Sfogli**”
- Cercare sul disco C:\Cicloplus\Server (o rally o enduro, etc) il file CiServerWin.exe
- Selezionarlo
- Premere su “**Apri**”, poi su “**Ok**” ed ancora su “**Ok**”

Norton Firewall

Se invece si sta utilizzando **Norton Antivirus** con tutte le funzionalità di firewall installate procedere così:

- Lanciare il pannello di controllo di Norton Antivirus
- Selezionare il pulsante ‘**Opzioni**’.

Selezionare la voce “**Protezione da worm Internet**” e deselezionare la voce sulla destra “**Abilita la protezione da worm Internet**”

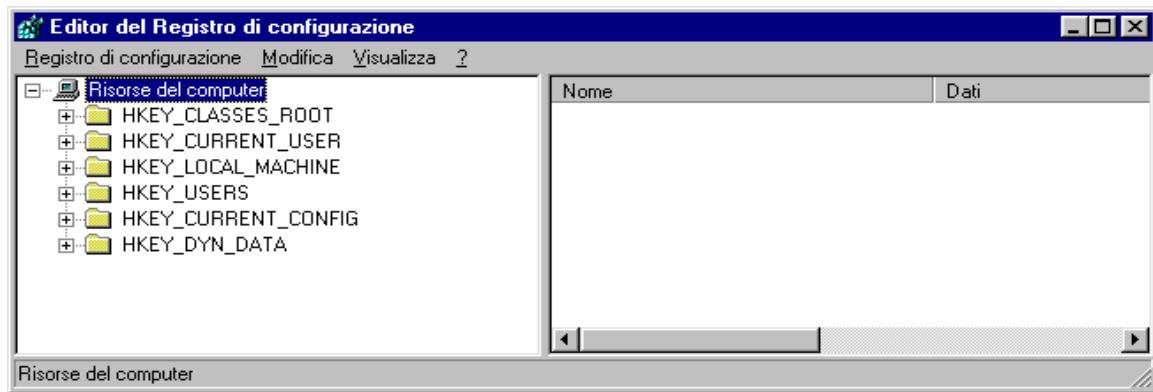
Computer con sistema operativo Windows 2000

È necessario seguire una procedura di configurazione che si sviluppa su due fasi:

- Fase 1: intervenire sul file di registro (può essere effettuata scegliendo tra un metodo manuale e uno automatico);
- Fase 2: intervenire direttamente sulle impostazioni del DCOM.

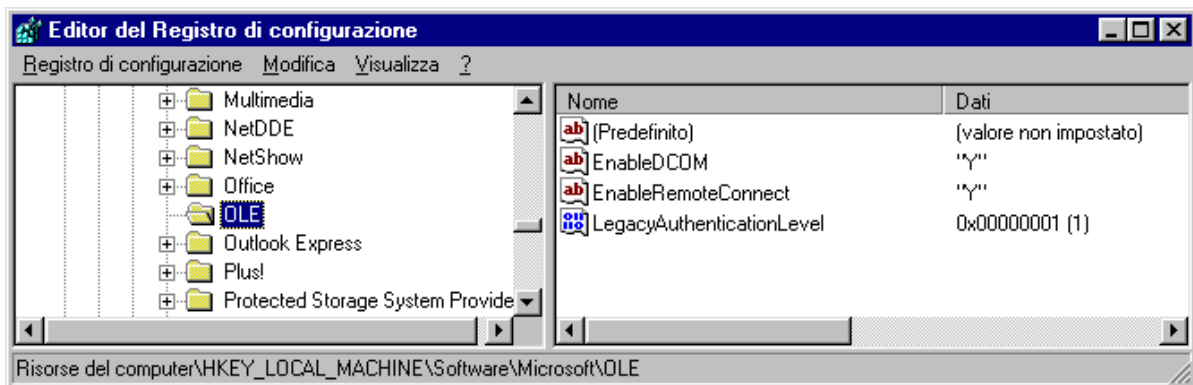
Fase 1 - Metodo Manuale

- Cliccare su Start, Esegui e scrivere “regedit”, quindi premere Invio.
- Si apre la finestra “Editor del registro di configurazione”



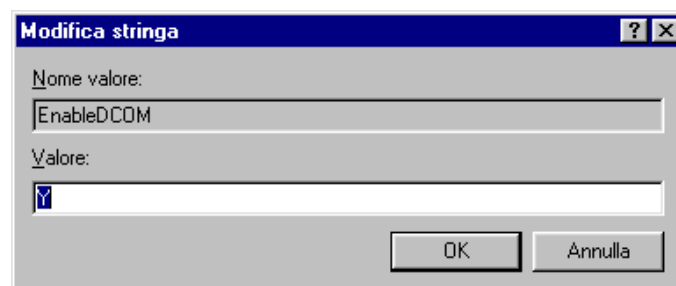
- Cliccare su HKEY_LOCAL_MACHINE
- Cliccare su Software
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:

EnableDCOM (tipo stringa)	“Y”
EnableRemoteConnect (tipo stringa)	“Y”
LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD)	0x00000001 (1)



Se non ci sono è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



- Impostare il Valore uguale a Y;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a Y;

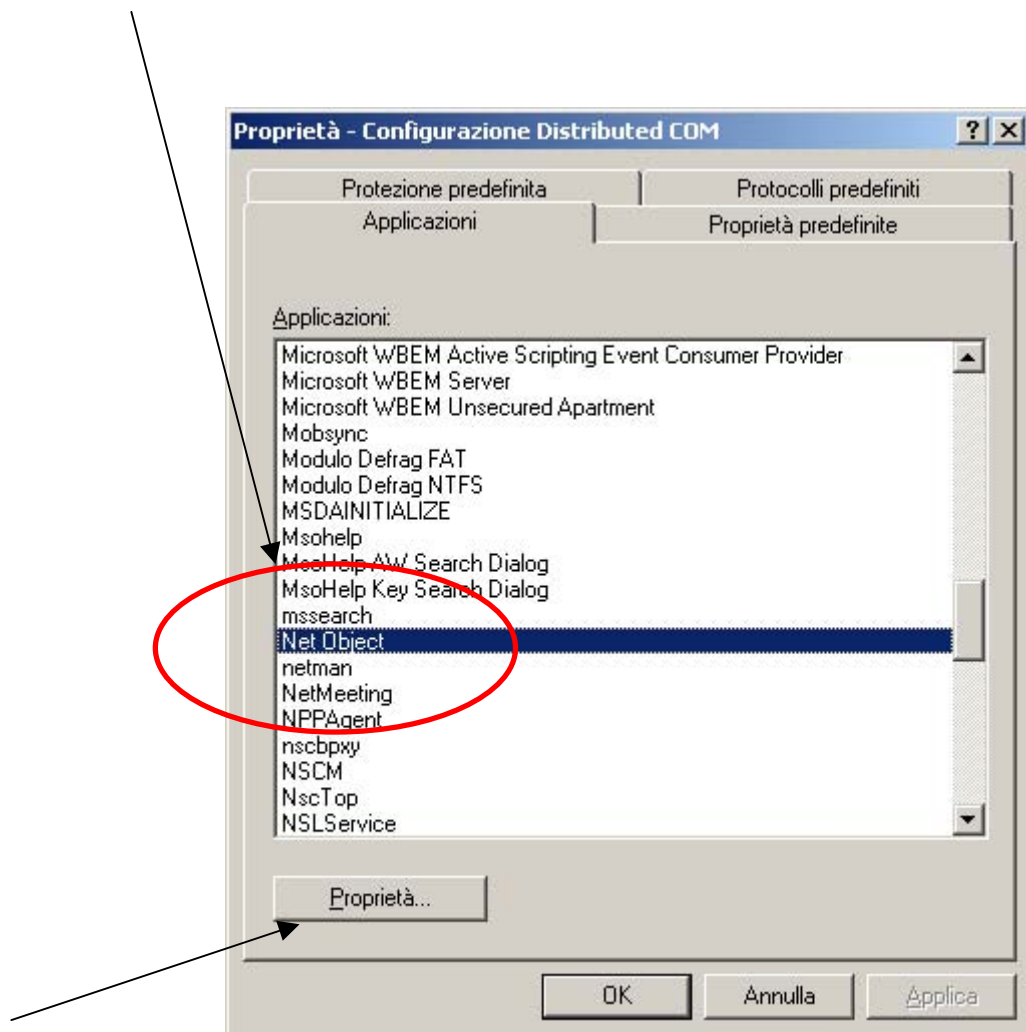
- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra "Editor del registro di configurazione" e riavviare il computer.

Fase 1 - Metodo Automatico (consigliato)

- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione). Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.

Fase 2

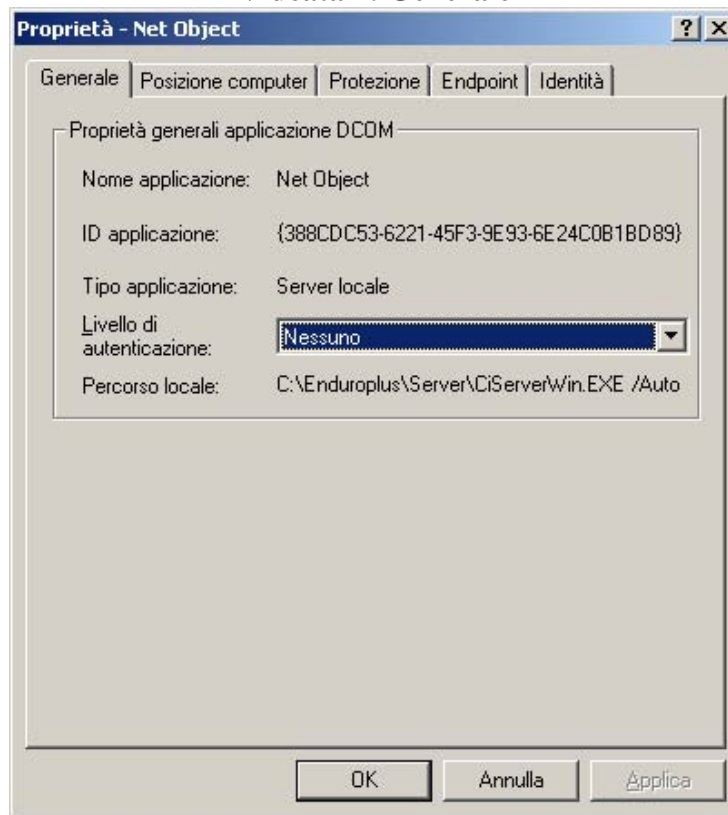
- **Cliccare su Start, Esegui, scrivere DCOMCNFG.EXE e premere INVIO; si apre la finestra "Proprietà – Configurazione Distributed COM";**
- Scegliere **NetObject**, cliccare sul tasto **Proprietà** posto in basso a sinistra (Vedi videata nella pagina successiva).



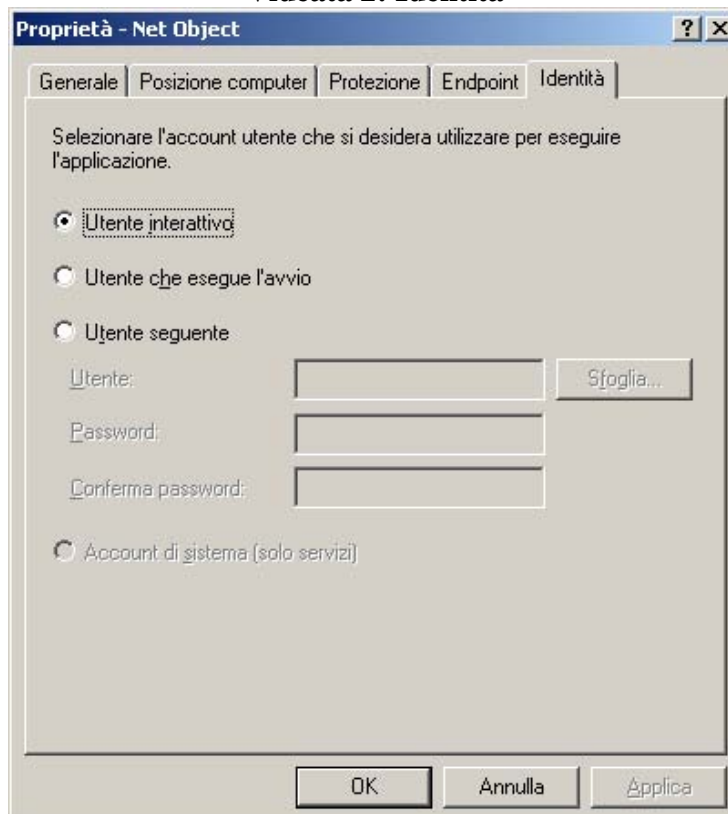
- Posizionarsi sulla finestra **Generale** (videata 1, nella pagina successiva) e impostare il Livello di Autenticazione uguale a **Nessuno**;

- Posizionarsi sulla finestra **Identità** (videata 2, nella pagina successiva) e scegliere **Utente interattivo**;

Videata 1: Generale



Videata 2: Identità



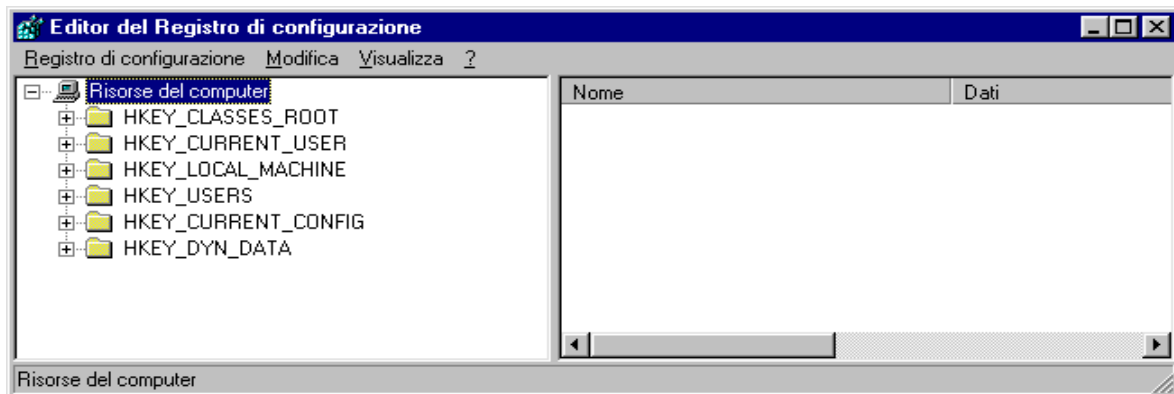
Computer con sistema operativo Windows 98

È possibile scegliere due metodi diversi:

- Manuale: richiede un intervento all'interno del file di registro del computer;
- Automatico (consigliato): necessita l'avvio di un programma di configurazione.

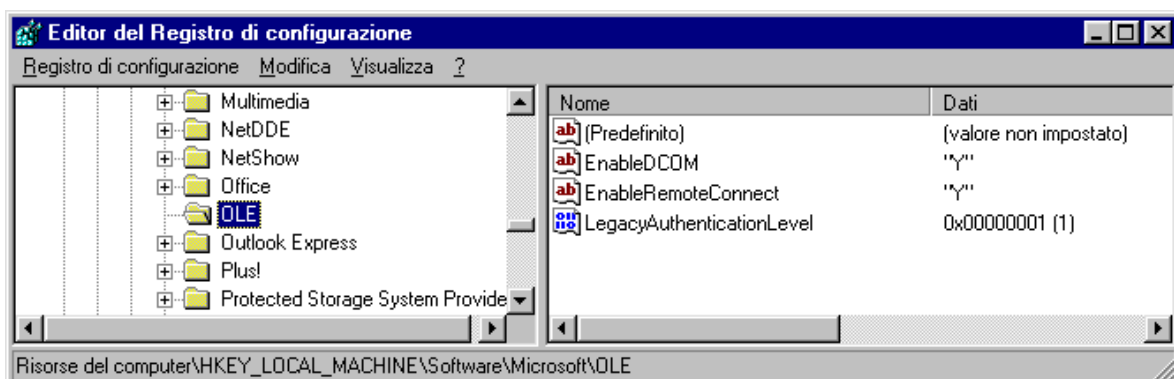
Metodo Manuale

- Cliccare su Start, Esegui e scrivere "regedit", quindi premere Invio.
- Si apre la finestra "Editor del registro di configurazione"



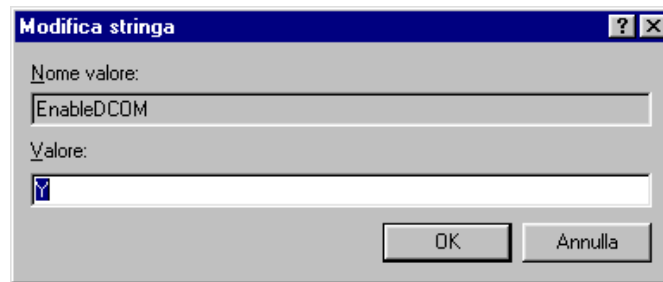
- Cliccare su HKEY_LOCAL_MACHINE
- Cliccare su Software
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:

EnableDCOM (tipo stringa)	"Y"
EnableRemoteConnect (tipo stringa)	"Y"
LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD)	0x00000001 (1)



Se non sono presenti, è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



- Impostare il Valore uguale a **Y**;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a **Y**;
- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra "Editor del registro di configurazione" e riavviare il computer.

Metodo Automatico (consigliato)

- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione).
- Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.

Computer con sistema operativo Windows 95

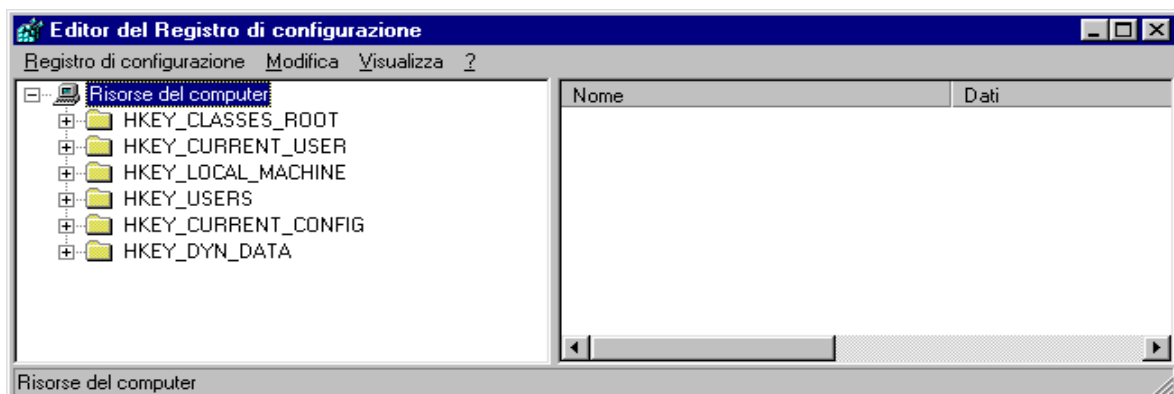
- Scaricare DCOM95 dal sito Microsoft all'indirizzo <http://download.microsoft.com/msdownload/dcom/95/x86/en/dcom95.exe>;
- Installare dcom95.exe;
- Quindi procedere seguendo le istruzioni illustrate qui di seguito.

È possibile scegliere due metodi diversi:

- Manuale: richiede un intervento all'interno del file di registro del computer;
- Automatico (consigliato): necessita l'avvio di un programma di configurazione.

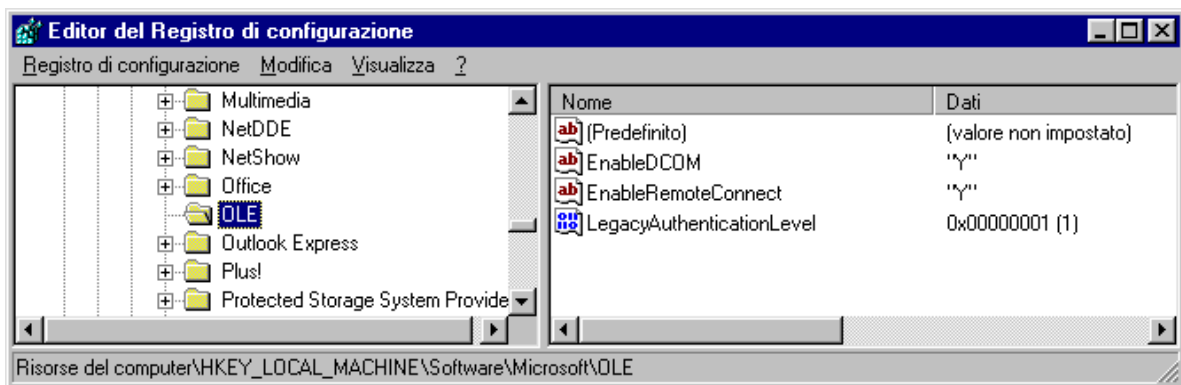
Metodo Manuale

- Cliccare su Start, Esegui e scrivere "regedit", quindi premere Invio.
- Si apre la finestra "Editor del registro di configurazione"



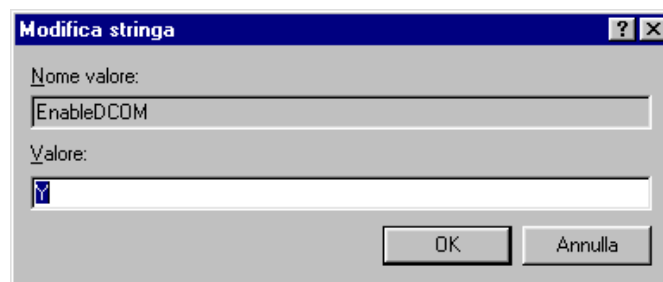
- Cliccare su HKEY_LOCAL_MACHINE
- Cliccare su Software
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:

EnableDCOM (tipo stringa)	“Y”
EnableRemoteConnect (tipo stringa)	“Y”
LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD)	0x00000001 (1)



Se non ci sono è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



- Impostare il Valore uguale a **Y**;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a **Y**;
- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra “Editor del registro di configurazione” e riavviare il computer.

Metodo Automatico (consigliato)

- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione).

- Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.

3 FASE PRELIMINARE

La fase preliminare, gestita interamente dalla stazione SERVER, permette, all'avvio del programma, di selezionare la cartella in cui risiedono i dati, di creare o scegliere una gara e di gestire gli archivi storici.

Nella parte alta della pagina sono stati aggiunti dei pulsanti per l'accesso rapido alle funzioni principali

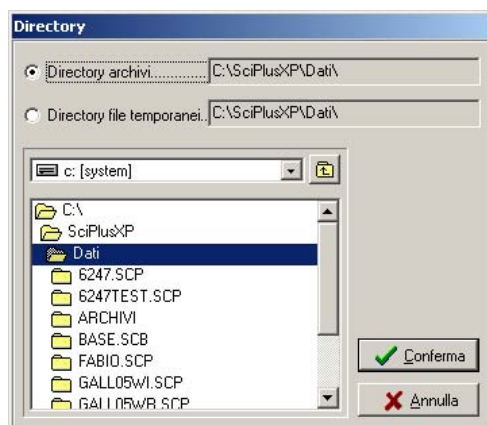


Le funzioni collegate sono:

- Caratteristiche della gara
- Tabelle punti
- Selezione archivi storici
- Televideo

3.1 Directory

La funzione Directory offre la possibilità di definire in quale cartella risiedono gli archivi principali e temporanei utilizzati dalla procedura: i due percorsi devono essere **C:\SCIPLUS\DATI**. Sul video verrà visualizzato quanto si può vedere qui sotto:



- la prima richiesta serve per indicare dove devono essere inserite tutte le informazioni riguardanti la gara.

- la seconda serve per indicare in quale cartella devono essere creati i file temporanei utilizzati dal programma.

Inizialmente verrà proposto il nome delle cartelle utilizzate in precedenza. Una volta selezionate correttamente le cartelle, tutte le operazioni faranno riferimento ad esse.

N.B.: La directory archivi e quella dei file temporanei devono coincidere.

3.2 Gara

La funzione Gara dà la possibilità di selezionare la gara su cui lavorare, crearne una nuova, eliminarne una esistente, oppure di azzerare i dati di una gara esistente

3.2.1 Caratteristiche

L'utente ha la possibilità di selezionare il tipo di gara da gestire e le caratteristiche. Da questa funzione si accede ad una finestra con vari box di scelta.

Il significato dei vari campi è il seguente:

Specialità: Stabilisce la specialità a cui la gara si riferisce, che possono essere gare di sci alpino, di sci nordico, di biathlon o gare generiche a tabellone.

Coefficiente: Stabilisce il coefficiente da utilizzare nel calcolo della penalità per la gara scelta. Questo coefficiente viene proposto automaticamente in base ai valori introdotti con l'apposita funzione **Preliminari/Coefficienti**, ma può, all'occorrenza e per la sola gara selezionata, essere variato in questa fase.

Non punteggiati: Stabilisce il punteggio da assegnare ai concorrenti non punteggiati nella gara selezionata. Questo punteggio viene proposto automaticamente in base ai valori introdotti con l'apposita funzione **Preliminari/Coefficienti**, ma può, all'occorrenza e per la sola gara selezionata, essere variato in questa fase.

Tipo: Stabilisce alcune tipologie particolari di gara, abilitate a seconda della specialità prescelta. La modalità **normale** corrisponde ad una normale gara di sci alpino o nordico, mentre le altre opzioni permettono di gestire delle gare atipiche, riconducibili comunque come struttura e caratteristiche a gare di sci alpino o nordico.

Tabellone (solo gare a Tabellone): Stabilisce le caratteristiche della fase ad eliminazione diretta in gare di tipo a tabellone. Nel caso di gare 'standard' alcuni valori saranno preimpostati, mentre scegliendo gare del tipo **Tabellone Libero** tutti i parametri saranno da impostare. Si possono stabilire il numero di turni ad eliminazione diretta (max 5), il numero massimo dei concorrenti per batteria (max 20), il numero di discese per ogni turno (1 o 2) e l'ordine in cui classificare i concorrenti che non raggiungono la finale, ovvero **Pos Batt** in cui i concorrenti saranno classificati per turno raggiunto e posizione ottenuta in batteria, **Tempo** in cui i concorrenti saranno classificati per turno raggiunto e tempo ottenuto in quel turno, **KO** in cui i concorrenti saranno classificati per tempo ottenuto nel turno preliminare.

Sesso: Stabilisce il sesso dei partecipanti alla gara.

Tipo gara: Stabilisce il tipo di gara, cioè FIS, FISI o di altro tipo. La scelta del tipo di gara influenzerà il formato di stampa, abiliterà stampe diverse e utilizzerà diverse tabelle punti.

Lingua stampe: Stabilisce la lingua da usare per le stampe. La sua scelta è libera solo se si sceglie come tipo di gara il tipo **FIS**, mentre negli altri casi viene automaticamente utilizzato l'italiano.

Prove (solo Sci Alpino): Stabilisce il numero di prove di allenamento che saranno effettuate nella gara selezionata..

Manches (solo Sci Alpino): Stabilisce il numero di manches di cui è composta la gara.

Intermedi: Stabilisce il numero di rilevazioni intermedie della gara (Max 9).

Serie di tiri (solo Biathlon): Stabilisce il numero di serie di tiri per le gare di biathlon.

Penalità ai tiri (solo Biathlon): Stabilisce la penalità da assegnare per gli errori ai tiri nelle gare di biathlon.

Descrizione Serie (solo Biathlon): Stabilisce il tipo di serie di tiri per le gare di biathlon (T per terra, P per in piedi).

BIBO: Stabilisce il numero di concorrenti da invertire per l'ordine di partenza della seconda manche.

Numero massimo 2^ manche: Stabilisce il numero massimo di concorrenti ammessi a partecipare alla seconda manche.

Tempi: Stabilisce la precisione di rilevamento dei tempi.

3.2.2 Gestione

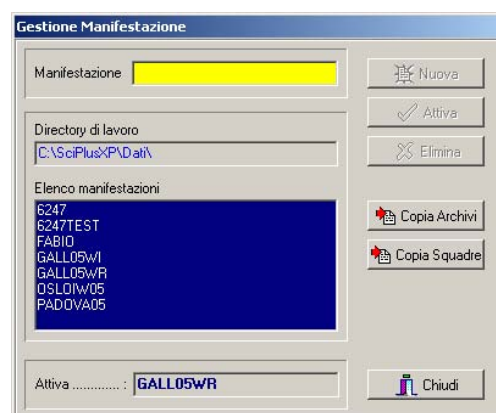
L'utente ha la possibilità di assegnare a ciascuna gara un nome. Dalla finestra che appare a video è possibile effettuare diverse operazioni, come spiegato nei paragrafi qui di seguito.

3.2.2.1 Attiva

Selezionare una gara all'interno dell'elenco e cliccare su **Attiva**. Nel caso fosse già presente una gara attiva, la stessa verrà sostituita dalla nuova gara selezionata.

3.2.2.2 Nuova

Nella finestra saranno presenti i nomi delle gare già esistenti. Per inserire una nuova gara, digitare il nome della gara nello spazio situato a fianco della scritta **Gara**, quindi cliccare sul pulsante **Nuova**. Creata la gara il programma genererà, all'interno della directory Dati, una cartella con il nome assegnato seguito dalla estensione .SCP, e richiederà se procedere all'attivazione della nuova gara.



3.2.2.3 Copia

La funzione **Copia Gara** consente di copiare tutti i dati di una gara.

La **copia locale** di una gara consente di riportare i dati di una gara in un'altra. Qualora si andasse a copiare su una gara già presente, i dati presenti nella gara destinataria verranno persi. Se la gara non esiste, verrà creata al momento della copia. Per effettuare la copia seguire le istruzioni descritte qui di seguito: cliccare su **Gara sorgente**, selezionare dall'elenco la gara di cui si desidera copiare l'archivio, cliccare su **Gara destinazione** e selezionare la manifestazione che riceverà i dati dell'archivio, quindi utilizzare il tasto **Conferma**.

Il **ripristina da disco** permette di recuperare i dati di un archivio da un disco.

Selezionare il percorso in cui si trova l'archivio da recuperare, selezionare la **Gara sorgente**, indicare la **Gara di destinazione** e cliccare sul pulsante il tasto **Conferma**.

Per effettuare l'operazione di **Salva su disco** cliccare **Gara sorgente**, selezionare la gara da salvare, andare su **Gara destinazione**, scegliere il disco e la directory di destinazione del salvataggio. **Copia Squadre** attiva una finestra analoga alla precedente, che gestisce il salvataggio del solo archivio società.

3.2.2.4 Cancella

La cancellazione di una gara permette di eliminare la cartella con i dati relativi alla gara. L'operazione è possibile solo se la gara che si desidera cancellare non è attiva, nel caso procedere prima all'attivazione di un'altra gara.

3.2.3 Azzera Dati

È possibile eliminare parte dei dati contenuti in una gara senza doverli cancellare singolarmente: la finestra che si vede nella figura sottostante consente di eliminare tutti i dati oppure di scegliere quali parti di archivio cancellare.



3.2.4 Ricostruzione indici

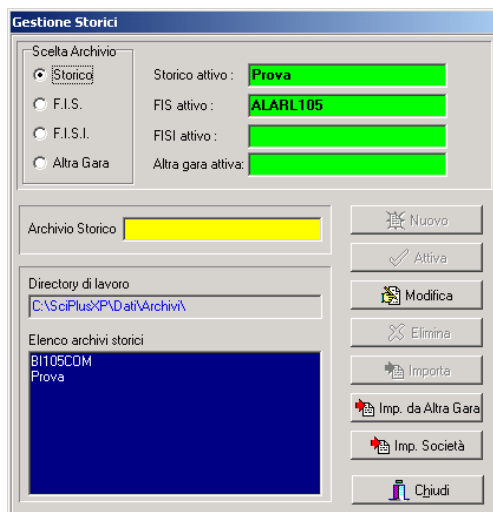
Questa funzione permette la ricostruzione degli indici di riferimento agli archivi dei concorrenti e delle società utilizzati dal sistema. Nel caso di terminazione anomala della procedura (ad es. spegnimento dell'elaboratore durante l'accesso agli archivi) tali indici non saranno più consistenti, ma la procedura provvederà automaticamente alla loro ricostruzione. Tale funzione quindi non dovrebbe mai risultare necessaria, salvo che non si riscontrino anomalie negli accessi ai dati.

3.3 Storici

L'utente ha la possibilità di creare o di richiamare per ciascuna gara un archivio storico, ovvero un archivio di appoggio per usufruire di tutti i suoi dati durante la gestione di una manifestazione. Gli archivi selezionabili sono di vari tipi,

- archivi FIS o FISII
- archivi di gare precedenti
- archivi storici veri e propri

I primi due sono gli archivi di appoggio che forniscono la Federazione nazionale e la Federazione Internazionale, mentre gli altri sono creati dall'operatore in base ai dati delle gare gestite in passato. Per creare un nuovo archivio storico è sufficiente scegliere il tipo di archivio da creare dal box **Scelta Archivio**, digitare nella casella **Archivio Storico** un nuovo nominativo e cliccare su **Nuovo**. Il programma richiede conferma della creazione del nuovo archivio e richiede se effettuarne l'attivazione. In caso di archivi **FIS** o **FISII**, premendo su **Importa** è possibile selezionare un archivio federale e registrare nell'archivio appena creato tutti i dati presenti; cliccando su **Importa da Altra Gara** è possibile selezionare una manifestazione già agestita e registrare nell'archivio appena creato i concorrenti iscritti. Cliccando su **Modifica** si può aprire l'archivio selezionato per consultare ed eventualmente modificare i dati inseriti.



3.4 Coefficienti FIS/FISI

Con questa funzione possono essere introdotti, per ciascuna specialità sia dello sci alpino che dello sci nordico, i coefficienti per il calcolo della penalità e i punteggi da assegnare ai non punteggiati.

Gestione coefficienti FIS	
Coefficienti	Non punteggiati
Discesa: 1320	Discesa: 310
Speciale: 600	Speciale: 145
Gigante: 870	Gigante: 200
SuperG: 1050	SuperG: 250
Fondo T. C.: 800	Fondo T. C.: 160
Fondo T. L.: 800	Fondo T. L.: 160
Biathlon: 380	Biathlon: 600
Inseguimento: 1200	Inseguimento: 600

Conferma Annulla

Gestione coefficienti FISII	
Coefficienti	Non punteggiati
Discesa: 1320	Discesa: 400
Speciale: 600	Speciale: 400
Gigante: 870	Gigante: 400
SuperG: 1050	SuperG: 400
Fondo T. C.: 800	Fondo T. C.: 600
Fondo T. L.: 800	Fondo T. L.: 600
Biathlon: 380	Biathlon: 600
Inseguimento: 1200	Inseguimento: 800

Conferma Annulla

La funzione lavora allo stesso modo sia per quanto riguarda i coefficienti FIS che per i FISL. I valori introdotti qui saranno poi proposti automaticamente negli appositi campi in fase di selezione delle caratteristiche della gara.

3.5 Tabelle

Tramite questa funzione sono possibili selezione e modifica delle tabelle di punteggi. Tali dati saranno utilizzati dalla procedura per la stampa dei punteggi ai concorrenti.

3.5.1 Selezione

La funzione di selezione tabelle consente all'utente di scegliere quale tabella utilizzare per assegnare i punteggi ai concorrenti. Le scelte possibili sono le seguenti:

- **Non selezionata:** nessuna tabella;
- **T3:** tabella punti standard;
- **Coppa:** tabella punti tipo Coppa del Mondo;
- **Libera 1/2:** tabelle vuote personalizzabili.

Dalla spunta in coda alla finestra di selezione sarà possibile permettere l'assegnazione di punti con decimali o troncati all'unità.

3.5.2 Modifica

Questa funzione permette di modificare gli abbinamenti tra posizione in classifica e punteggio da assegnare per le 2 tabelle libere e per la tabella di coppa. Non è consentito effettuare variazioni alla tabella T3. Dopo aver scelto la tabella da modificare sarà possibile assegnare punteggi diversi a un numero di concorrenti variabile da 1 a 60 completando la tabella presentata fino alla posizione desiderata, ed un eventuale punteggio standard a tutti i concorrenti classificati oltre le posizioni specificate tramite la voce **Ai successivi**, fino al massimo stabilito nella finestra di selezione.

The screenshot shows a window titled "Modifica Tabella Coppa". It contains a grid with 6 columns and 10 rows. Each cell in the grid is labeled "Pos." followed by a position number (e.g., 1ª, 2ª, ..., 60ª) and "Punti" followed by a numerical value. The values in the first column are: 100, 80, 60, 50, 45, 40, 36, 32, 29, 26. The values in the second column are: 24, 22, 20, 18, 16, 15, 14, 13, 12, 11. The values in the third column are: 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1. The remaining cells in the grid are empty. At the bottom left, there is a field labeled "Ai successivi:" followed by an empty input box. At the bottom right, there are two buttons: "Conferma" with a green checkmark icon and "Annulla" with a red X icon.

Pos.	Punti	Pos.	Punti	Pos.	Punti	Pos.	Punti	Pos.	Punti	Pos.	Punti
1ª	100	11ª	24	21ª	10	31ª		41ª		51ª	
2ª	80	12ª	22	22ª	9	32ª		42ª		52ª	
3ª	60	13ª	20	23ª	8	33ª		43ª		53ª	
4ª	50	14ª	18	24ª	7	34ª		44ª		54ª	
5ª	45	15ª	16	25ª	6	35ª		45ª		55ª	
6ª	40	16ª	15	26ª	5	36ª		46ª		56ª	
7ª	36	17ª	14	27ª	4	37ª		47ª		57ª	
8ª	32	18ª	13	28ª	3	38ª		48ª		58ª	
9ª	29	19ª	12	29ª	2	39ª		49ª		59ª	
10ª	26	20ª	11	30ª	1	40ª		50ª		60ª	

Ai successivi:

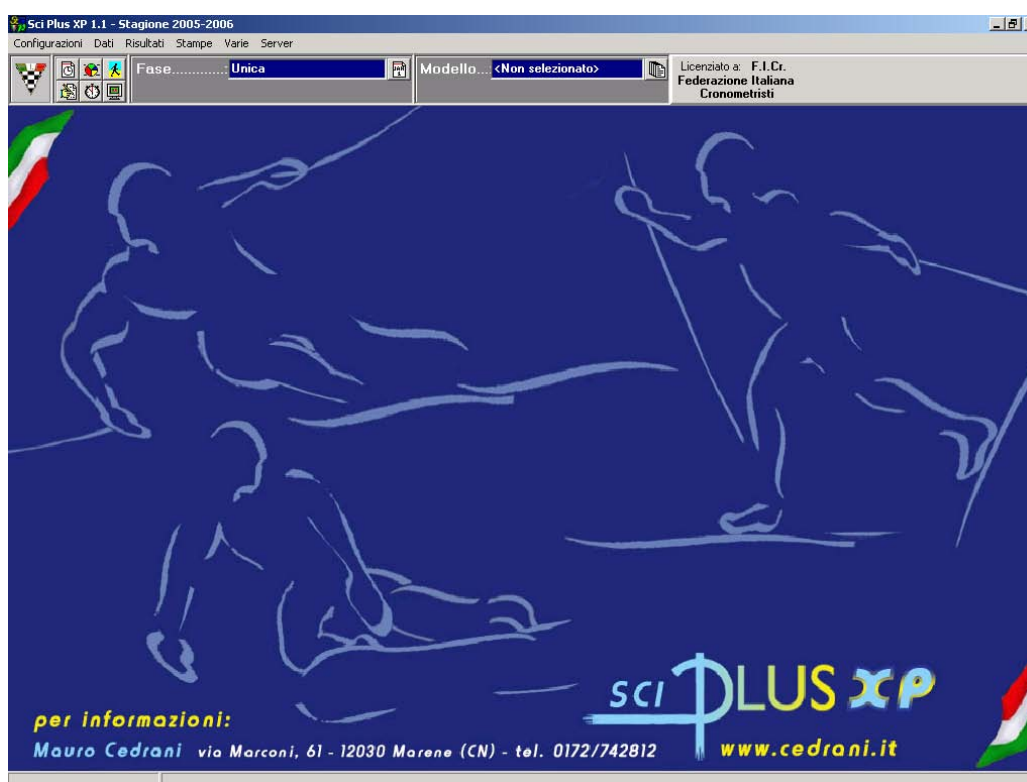
4 ATTIVITÀ DI SEGRETERIA

4.1 Preparazione

L'attività di segreteria è la fase operativa del sistema.

Le operazioni che si possono effettuare sui dati generali della gara e sugli archivi contenenti le informazioni dei concorrenti e delle squadre rendono possibile la creazione degli ordini di partenza, l'inserimento delle prestazioni dei concorrenti e, al termine di ciascuna gara, la stampa delle classifiche ufficiali, dell'analisi tempi e di tutti gli altri documenti ufficiali.

Si accede all'attività di Segreteria attraverso la voce omonima nella barra del menù oppure attraverso il comando da tastiera **ALT+S**. Per tornare alla parte Server il comando rapido da tastiera è **ALT+E**. Nel caso ci si trovi già nella stazione Server, quest'ultimo comando permette di uscire dal programma.



Nella parte alta della pagina sono stati aggiunti dei pulsanti per l'accesso rapido alle funzioni principali



Le funzioni collegate sono:

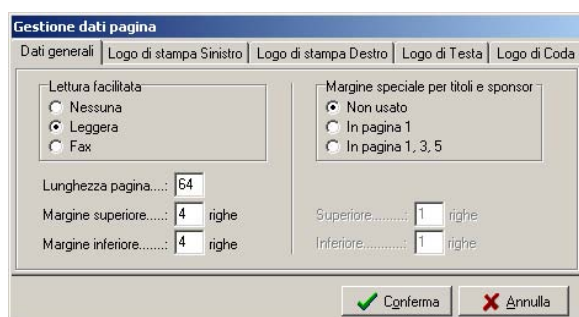
- Dati manifestazione
- Dati categorie
- Dati concorrenti
- Dati giurie
- Gestione risultati
- Televideo

4.2 Configurazioni

Da questa funzione è possibile settare alcuni parametri relativi alle stampe, alla gestione dei rilevamenti intermedi ed all'aspetto delle finestre del programma.

4.2.1 Stampe

Selezionando questa funzione è possibile configurare i parametri delle pagine di stampa, cioè è possibile gestire i dati relativi alla lunghezza e ai margini delle pagine. Da questa finestra sono selezionabili i loghi da stampare sui documenti ufficiali, nello specifico due loghi da stampare in alto a sinistra e a destra, accanto al titolo della gara, e due banner per eventuali sponsor della manifestazione da inserire in testa ed in coda alle stampe. Il loghi risiedono nella cartella 'localdat' e devono essere in formato bmp in bianco e nero o con risoluzione a 256 colori. Le dimensioni massime dei loghi sono di 460x170 pixels per i loghi e 2220x250 pixels per i banner.



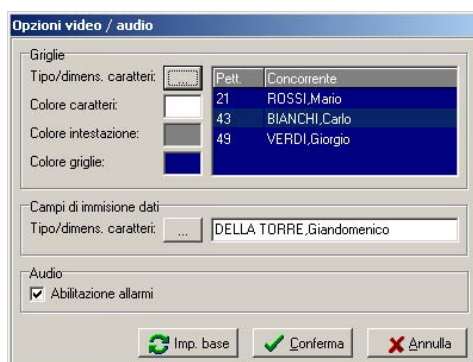
Se si vogliono inserire i banner i margini superiori e inferiori vanno impostati ad almeno 4 righe. Abilitando il "Margine speciali per logo e sponsor" è possibile stampare gli sponsor solo sulla prima pagina o solo sulle pagine dispari (particolarmente utile quando si fotocopiano in fronte-retro).

4.2.2 Intermedi/Intermedi TV

Selezionando questa funzione è possibile configurare i parametri per la stampa dei nomi delle rilevazioni abilitate nelle classifiche e per la loro visualizzazione in televideo e tv.

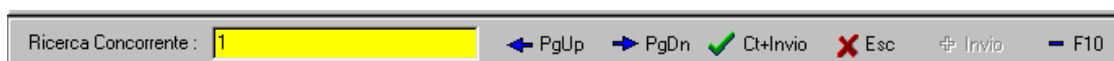
4.2.3 Opzioni video/audio

Selezionando questa funzione è possibile configurare il formato del carattere, il colore di sfondo delle griglie di inserimento dati e l'abilitazione/disabilitazione dei segnali sonori di allarme.



4.3 Dati

La sezione Dati consente di gestire tutti i dati relativi alla gara, ai concorrenti, alle squadre e alle categorie di gara. L'inserimento e la modifica dei dati relativi ad una gara avviene tramite i comandi contenuti nell'area di comando/inserimento (vedi figura sottostante). In quest'area possiamo vedere un campo di ricerca dove, secondo la sezione del programma, è possibile inserire numeri, codici o lettere per effettuare ricerche nell'elenco che si trova al di sopra di questa barra di ricerca. Gli altri comandi che si trovano alla destra del campo di ricerca permettono di spostarsi nell'elenco (**PgUp** – **PgDn**), di confermare (**Ct+Invio**) o di annullare le modifiche apportate ad una voce dell'elenco, di aggiungerla (**Invio**) o di eliminarla (**F10**).



In ciascuno degli elenchi presenti nel programma è possibile effettuare delle modifiche ai dati inseriti richiamandoli facendo delle ricerche per numero, nome, etc., oppure facendo doppio clic sul nominativo che interessa: i dati selezionati saranno visualizzati nella parte bassa della finestra. Qualunque operazione effettuata, sia inserimento sia modifica sia cancellazione, viene visualizzata nella finestra della cronologia.

4.3.1 Manifestazione

In questa funzione si inseriscono tutti i dati generali riguardanti la manifestazione.

4.3.1.1 Generali

In questa funzione si inserisce la denominazione della gara

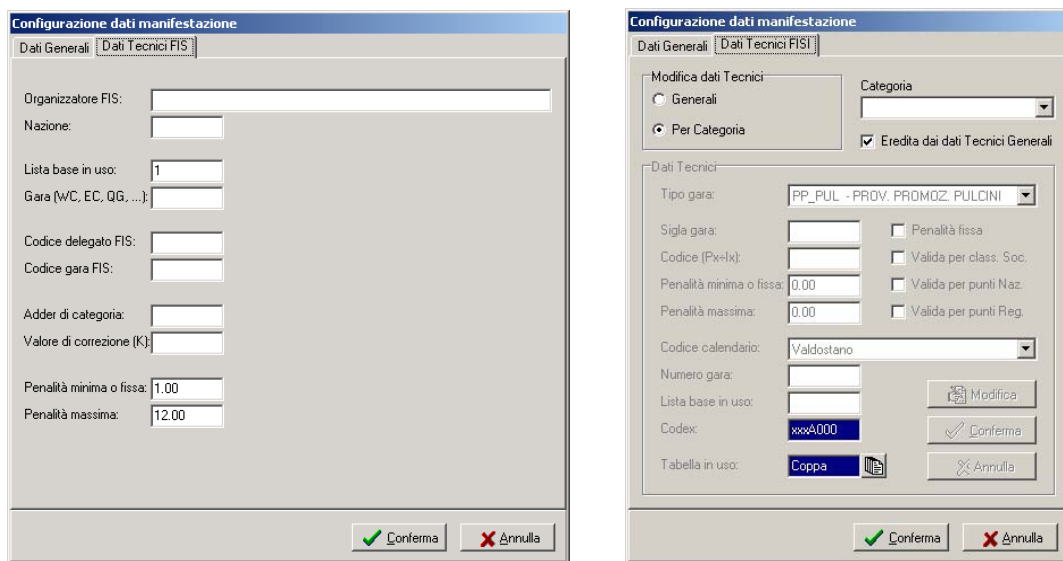
Le prime due righe indicano il nome della manifestazione che sarà stampato in testa ai documenti ufficiali. Località e data saranno riportate in coda alle stampe. Il codice di pubblicazione è un codice di controllo che viene verificato dal sistema automatico di pubblicazione dei risultati su internet: un export per internet privo di tale codice non verrà pubblicato. Le caselle indicanti cronometraggio ed elaborazione dati riporteranno questi dati negli export per la Federazione nazionale ed internazionale.

4.3.1.2 Tecnici FIS/FISI

La gestione dei dati tecnici generali consente di inserire il livello di validità di una gara, il campionato di riferimento, il codice identificativo nel calendario nazionale o internazionale, l'identificativo dei giudici FIS, tipo e valore della penalità e la tabella punti da utilizzare.

La schermata cambia a seconda se si stia gestendo una gara nazionale o internazionale. Nel caso in cui si sia scelta una gara di tipo **Altre** la funzione sarà disabilitata.

Per le sole gare nazionali, nelle quali si possono gestire gare con più categorie di partenti, è abilitata la gestione di dati tecnici generali diversi da categoria a categoria. Questa funzione permette la copia dei dati tecnici generali per tutte le categorie in gara. Togliendo la spunta dal campo **Eredita da dati tecnici generali** si possono indicare, solo per la categoria che verrà selezionata, valori diversi da quelli standard.



4.3.2 Categorie

Questa funzione gestisce l'inserimento delle categorie di concorrenti che partecipano alla manifestazione, fino ad un massimo di 64 categorie.

L'inserimento può essere libero o guidato, premendo il tasto F2 si passa infatti all'inserimento automatico delle categorie previste dai regolamenti nazionale ed internazionale.

Per inserire liberamente una nuova categoria posizionarsi nel campo Ricerca Categoria (quello giallo), inserire un codice di tre caratteri (possibilmente terminante per F o M) e premere INVIO;



I campi previsti per questa funzione sono i seguenti:

Nome Conciso: nome che il programma utilizza per le visualizzazioni interne.

Nome Stampa: nome delle categorie che il programma utilizzerà nelle stampe dei documenti ufficiali.

Nome TV: nome delle categorie che il programma utilizzerà nelle visualizzazioni TV.

Anni: intervalli di anni di nascita dei concorrenti appartenenti alla categoria selezionata. La procedura assocerà automaticamente un concorrente nato in un certo anno a tutte quelle categorie che comprendano quell'anno.

Utilizzando opportunamente questo campo è possibile gestire in modo molto semplice i passaggi di categoria dei concorrenti da un anno all'altro senza dover modificare i dati dei concorrenti stessi. E' infatti sufficiente variare questo campo delle categorie per far sì che tutti i concorrenti di un certo anno si ritrovino automaticamente nella categoria corretta.

Sesso: sesso degli appartenenti alla categoria selezionata. La procedura assocerà automaticamente un concorrente di un certo sesso a tutte quelle categorie che comprendano quel sesso. Nel caso di gare FISU di sci nordico a categorie miste questo campo regola il calcolo della penalità, considerando 6 concorrenti per le categorie femminili e 10 per le maschili.

Com: comitati degli appartenenti alla categoria selezionata. La procedura assocerà automaticamente un concorrente di un certo comitato a tutte quelle categorie che comprendano quel comitato.

Nazioni: nazione degli appartenenti alla categoria selezionata. La procedura assocerà automaticamente un concorrente di una certa nazione a tutte quelle categorie che comprendano quella nazione.

Qualificatori: in questo campo si possono indicare dei codici particolari per quella categoria. Nella gestione dei concorrenti sarà poi possibile assegnare a ciascun concorrente dei qualificatori, in modo da associarlo alle categorie in cui quel qualificatore compare.

I **primi due** qualificatori serviranno per poter indicare tutti quei concorrenti che hanno le caratteristiche descritte negli altri campi e hanno quel qualificatore.

Gli **ultimi due** qualificatori serviranno per poter indicare tutti quei concorrenti che hanno le caratteristiche descritte negli altri campi o hanno quel qualificatore.

Per definire più qualificatori è possibile utilizzare dei caratteri jolly, cioè caratteri che sono utilizzati per sostituirne altri.

Il carattere * può essere utilizzato per sostituire una qualsiasi sequenza di caratteri.

Es.:

* = tutti i qualificatori

J* = tutti i qualificatori che iniziano per J

JU* = tutti i qualificatori che iniziano per JU

Il carattere ? può essere utilizzato per sostituire un qualsiasi carattere.

Es.:

? = tutti i qualificatori di lunghezza 1

?? = tutti i qualificatori di lunghezza 2

??M = tutti i qualificatori di lunghezza 3 che terminano con M

BIBO (solo sci alpino): numero di concorrenti da invertire per l'ordine di partenza della seconda manche per la categoria selezionata. Per la determinazione di questo valore viene proposta una serie di opzioni: **Eredita**, **Modifica**, **Ord.Pett.** **Eredita** mutua i valori dalle impostazioni generali, **Modifica** ne consente la variazione solo per la categoria selezionata, **Ord.Pett.** propone l'esclusione della regola BIBO per la sola categoria selezionata.

Max. part. 2°M. (solo sci alpino): numero massimo di concorrenti che possono partecipare alla seconda manche per la categoria selezionata. Omettendo questo dato verrà utilizzato il valore introdotto con la funzione **Gara/Caratteristiche**.

Ora partenza: (solo sci nordico e biathlon): ora di partenza del primo concorrente della categoria.

In queste specialità viene attivato il pulsante **Ore di partenza** cliccando il quale viene visualizzato l'elenco delle categorie attivate per l'inserimento rapido delle ore di partenza di tutte le categorie.

Serie di tiri (solo biathlon): numero di serie di tiri per la categoria selezionata. Omettendo questo dato verrà considerato il valore introdotto dalla funzione **Gara/Caratteristiche**.

Pen. tiri (solo biathlon): Indica la penalità da assegnare per gli errori ai tiri per la categoria selezionata. Omettendo questo dato verrà considerato il valore introdotto dalla funzione **Gara/Caratteristiche**.

Punti 1° class. (solo snowboard): Indica il punteggio gara da assegnare al 1° classificato, ai concorrenti successivi verrà assegnato un punteggio proporzionale a quello del 1°.

Gara/Caratteristiche. Se si presume che dei concorrenti possano appartenere a più categorie è **necessario** che tutte le categorie interessate abbiano lo **stesso valore** di penalità ai tiri.

Punti gara: se il check è attivo, per la categoria che si sta gestendo verrà effettuato il calcolo della penalità, eventualmente limitandolo solo ai concorrenti di un dato anno. In base ai parametri stabiliti nei dati tecnici la penalità sarà di tipo fisso o calcolato.

Al termine premere CTRL+INVIO per salvare. Ripetere l'operazione per tutte le categorie presenti nella manifestazione. Per uscire dalla finestra cliccare su Chiudi.

4.3.3 Società

La gestione dei dati delle società permette di inserire, modificare o cancellare i dati delle società iscritte

Ricerca società: <input type="text"/>		← PgUp	→ PgDn	✓ Ctrl+Invio	✗ Esc	+ Invio
Num	<input type="text"/>	Nome	<input type="text"/>	Comitato <input type="text"/>		
Codice	<input type="text"/>	Nome TV	<input type="text"/>			

Per inserire una società è necessario introdurre il codice o il nome che la identificano: automaticamente sarà assegnato un numero di identificazione.

Per richiamarla occorre inserire nel campo di ricerca il numero di identificazione, il codice, il nome o alcune prime lettere in grado di identificarla.

I dati previsti le società sono i seguenti:

Num: sarà automaticamente assegnato all'atto della creazione della società.

Codice: codice società FISU

Nome: nome completo della società

Nome TV: descrizione della società utilizzata per la visualizzazione televisiva.

Comitato: comitato di appartenenza della società.

4.3.4 Concorrenti

La gestione dati dei concorrenti consente di inserire, modificare o cancellare le informazioni relative ad un concorrente. Attivando questa funzione la barra delle selezioni cambierà aspetto, dando la possibilità di selezionare i criteri di ordinamento dei concorrenti, un filtro per categorie da applicare ai concorrenti iscritti alla gara e la scelta dell'archivio storico di appoggio.

Fase.....	1ª Manche	Categoria:	<Non selezionata>
Ordinarmento:	<Non selezionato>	Archivio...	Atomatico

La finestra di immissione dati dei concorrenti ha questo aspetto:

Il primo campo è riferito al concorrente da richiamare o da inserire e costituisce campo di ricerca (o chiave di ricerca). L'accesso al concorrente può avvenire in diversi modi: inserendo il numero di record, alcune prime lettere in grado di identificarlo, il pettorale o i codici FIS e FIS1 e premendo INVIO. Solo così si attiveranno i pulsanti che consentono la modifica di un nominativo.

Inserendo il nominativo nel campo di ricerca, il software proporrà il primo concorrente presente in archivio gara il cui cognome inizi con le lettere editate, nel caso in cui nessun concorrente venga trovato la ricerca verrà indirizzata verso gli archivi storici di appoggio, una finestra a sfondo verde indicherà l'archivio utilizzato; confermando con il tasto invio fino al campo nome si potrà ricercare il concorrente in quell'archivio storico, scorrendo i record con i tasti page up e page down, confermando con CTRL+INVIO il concorrente trovato sarà iscritto alla gara.

I campi da completare per ciascun concorrente sono i seguenti:

N.rec: posizione del concorrente nell'archivio (attribuito dal sistema in automatico);

Pett: numero di gara del concorrente. (attribuibile anche attraverso una procedura automatica);

Altern (solo sci alpino): numero di gara del concorrente per la partenza alternativa;

Ora Partenza (solo sci nordico e biathlon): distacco di partenza del concorrente dal primo della categoria. (attribuibile anche attraverso una procedura automatica);

Nome: cognome e nome dell'atleta. Sono da inserire in lettere maiuscole, senza spazi tra cognome e nome, e separati da una virgola, es ROSSI,MARIO;

Nome TV: cognome e nome in formato corto per la visualizzazione TV;

Codice FIS: numero della tessera FIS;

Codice FIS1: numero della tessera FIS1;

Società: campo di ricerca della società a cui appartiene il concorrente. Qualora la voce ricercata non fosse presente nell'archivio, sarà necessario inserirla: è possibile effettuare l'operazione di inserimento direttamente da questa sezione;

Comitato: comitato di appartenenza del concorrente. E' legato alla società, per cui l'inserimento della società riempirà anche questo campo;

Naz: nazione di appartenenza del concorrente;

Sesso: sesso del concorrente;

Anno: anno di nascita del concorrente, con spunta per nascondere in stampa;

Qualif: campo da utilizzare per l'inserimento del concorrente in categorie particolari;

Gr. Merito: gruppo di merito di appartenenza del concorrente. Valore che indica l'appartenenza ad un gruppo di concorrenti con priorità nell'ordine di partenza. E' un valore indicabile con un'apposita procedura automatica;

Squadra: codice della squadra nazionale di appartenenza del concorrente.

Cat: categoria di appartenenza del concorrente.

Punti: campi in cui inserire i punti FIS, FIS1 ed eventuali altri punti (es. WCSL) detenuti dal concorrente prima della manifestazione. Il punteggio può essere ottenuto consultando le liste fornite periodicamente dalla FIS e dalla FIS1. Nel caso in cui l'anagrafica venga importata da una lista base FIS o FIS1 i campi saranno valorizzati con i dati presenti nell'archivio. Per le gare di **Sci Alpino** verranno proposti campi per ogni singola specialità (SL,GS,SG,DH), per lo **Sci Nordico** e il **Biathlon** verrà proposto un unico campo.

Se la gara selezionata è una staffetta, sia durante l'inserimento di un nuovo concorrente che durante una modifica, è possibile, da qualsiasi campo di input, accedere alla gestione dei componenti della staffetta selezionando la relativa pagina. In questo caso si hanno due possibilità: l'inserimento di tutti i dati degli staffettisti oppure la loro ricerca dall'archivio storico selezionato. In entrambi i casi sarà possibile introdurre fino a 6 staffettisti, tenendo conto che a quelli realmente partecipanti si dovrà assegnare un numero da 1 al numero massimo di frazionisti per stabilire l'ordine in cui partiranno.

Dati Concorrente		Componenti della squadra				
Pos	Codice	Concorrente	Concorrente TV	Naz	Anno	
1)	1206001	LIND.Sofia	LIND.S.	SWE	75	X
2)	1237914	ELFFORS.Anna	ELFFORS.A.	SWE	76	X
3)	1205031	DOMELJ.Sofia	DOMELJ.S.	SWE	76	X
4)	1318036	PERSSON.Ulrika	PERSSON.U.	SWE	75	X
5)						X
6)						X

Ricerca da archivi:

Pettorale: Codice:

Concorrente:

Concorrente TV:

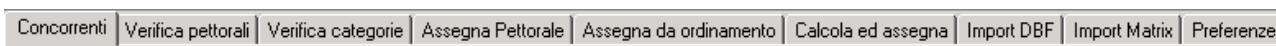
Nazione: Anno:

Solo i frazionisti con numero assegnato verranno considerati ai fini delle stampe. L'assegnazione dei numeri agli staffettisti consente di variarne facilmente l'ordine e di inserire rapidamente in formazione delle riserve (basta infatti variare il numero assegnato all'atleta).

Per confermare i dati relativi ai concorrenti gestiti occorre premere CTRL+INVIO. L'avvenuta creazione o modifica verrà visualizzata nell'area **Cronologia** della finestra di immissione dati.

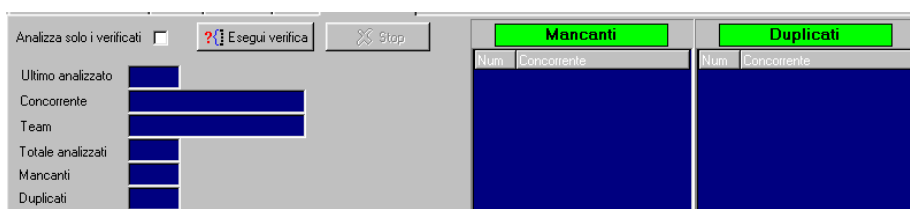
Per **cancellare** tutte le informazioni relative ad un atleta (o ad una squadra nel caso di una staffetta) occorre digitare il tasto <F10> sul campo del pettorale, del nome o del codice del concorrente richiamato. Sarà richiesta conferma della cancellazione, la risposta positiva permetterà l'operazione.

Nella sezione concorrenti è possibile passare ad altre finestre relative ai concorrenti agendo sulla barra presente al di sopra dell'elenco (figura sottostante).



4.3.4.1 Verifica pettorali

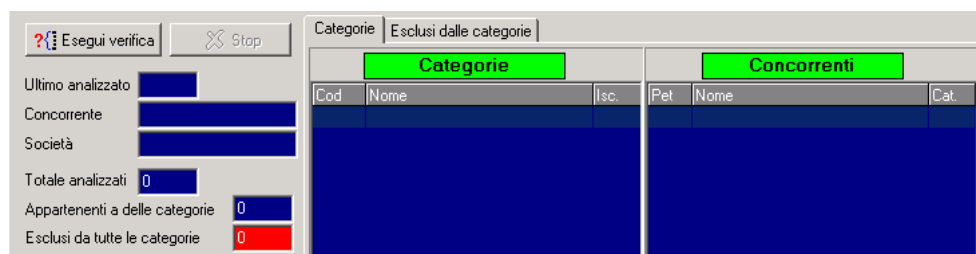
Questa funzione consente di effettuare una verifica dei dati inseriti e permette di trovare tutti quei concorrenti ai quali non sono stati assegnati i numeri di gara oppure quelli che hanno il numero uguale. Per procedere con la verifica cliccare sul pulsante **Esegui verifica**. Al termine sarà possibile modificare direttamente dalla stessa videata i nominativi errati selezionandoli con un doppio clic: appariranno nella parte bassa tutti i dati relativi al concorrente selezionato.



4.3.4.2 Verifica Categorie

Questa sezione del programma consente di effettuare un controllo dei concorrenti e della loro appartenenza ad una determinata categoria. Dopo aver inserito le categorie e i concorrenti, eseguire la verifica; il programma controllerà tutti i concorrenti e scriverà nel riquadro Categorie tutte le

categorie con dettaglio del numero di concorrenti che le compongono; cliccando su una specifica categoria e sul pulsante Filtra, saranno visualizzati tutti i concorrenti appartenenti a quella categoria. Inoltre, qualora alcuni concorrenti fossero privi di qualificatori di categoria oppure questi fossero stati inseriti erroneamente, saranno visualizzati nella sezione **Esclusi dalle categorie**. Se tra le categorie è presente anche l'Assoluta non risulteranno mai concorrenti esclusi dalle categorie perché verranno comunque inclusi in questa categoria.

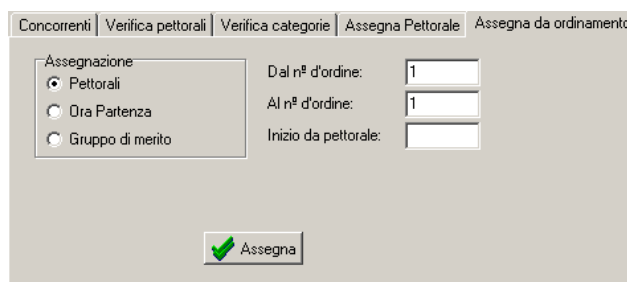


4.3.4.3 Assegna Pettorale

Questa funzione permette di assegnare ai concorrenti il pettorale identico al numero di record. La procedura può essere gestita in modo manuale, un concorrente alla volta, richiamandolo dalla casella gialla **Numero record** e scorrere così l'elenco concorrenti, oppure in modo automatico a tutti i concorrenti premendo <F3>.

4.3.4.4 Assegna da Ordinamento

Questa funzione permette di assegnare in modo automatico ai concorrenti il **pettorale**, l'**ora di partenza** o il **gruppo di merito**, in base ad un criterio di ordinamento selezionato.



La procedura non funziona fino a che non viene selezionato un criterio di ordinamento dalla barra dei menù. L'assegnazione può essere fatta per tutto il blocco dei concorrenti (ultimo conc. 999) oppure solo per una parte dei concorrenti.

La funzione è attivabile anche dalla finestra dei concorrenti: selezionando un concorrente o un gruppo di concorrenti dalla finestra e cliccando con il pulsante destro del mouse sulla selezione si viene reindirizzati alla finestra di assegnazione con i campi del numero di ordine già compilati.

4.3.4.5 Calcola ed assegna





Questa funzione permette l'assegnazione rapida ai concorrenti del pettorale e dell'ora di partenza selezionando sul momento un criterio di ordinamento, indipendentemente da quello selezionato dal menù a tendina.

Dopo aver selezionato il criterio di ordinamento verrà chiesto da quale pettorale iniziare l'assegnazione, mentre se si vuole assegnare l'ora di partenza verranno chiesti: l'ora di inizio gara, il numero di concorrenti che partiranno simultaneamente, il distacco fra i singoli concorrenti ed il distacco in caso di cambio categoria.

Dal campo **Modello** si potranno filtrare i concorrenti per categoria e limitare la procedura soltanto agli appartenenti alla categoria selezionata.

4.3.4.6 Import DBF

Tale funzione permette di scegliere un file esterno da cui importare i dati.

Cliccare sul pulsante , selezionare il file da importare e cliccare sul pulsante **Apri**  (i file per essere importabili devono essere di tipo DBF 3). Nella finestra saranno visualizzati tutti i dati della tabella importata e diventeranno attivi i pulsanti  .

Per importare i dati della tabella selezionata nell'elenco dei concorrenti cliccare su **Esegui import**.

N.B.: È importante che il file da cui si effettua l'import contenga i medesimi campi richiesti dal programma. I campi sono i seguenti:

FISCODE/FISICODE: numero tessera.

SURNAME: cognome.

NAME: nome.

NAT: codice nazionalità, es. ITA.

BIRTHDATE: anno di nascita: formato 'aaaa', es. 1970.

BIB: pettorale.

SEX: sesso, es. M o F.

COMCODE: codice comitato (solo FIS)

SOCCODE: numero tessera società.

SOCNAME: nome completo della società.

CATEGORY: categorie

Più altri campi specifici per le varie specialità.

4.3.4.7 Import Matrix

Tale funzione permette di scegliere un file matrix FIS da cui importare i dati.

4.3.4.8 Preferenze

Tale funzione permette di abilitare o disabilitare alcune caselle di immissione dati così da rendere più agevole l'immissione manuale dei concorrenti.

Campi di input			
<input checked="" type="checkbox"/> Pettorale	<input type="checkbox"/> Società	<input type="checkbox"/> Punti Fondo FIS	<input type="checkbox"/> Punti Speciale FIS
<input type="checkbox"/> Ora Partenza	<input type="checkbox"/> Comitato	<input type="checkbox"/> Punti Discesa FIS	<input type="checkbox"/> Punti Gigante FIS
<input checked="" type="checkbox"/> Partenza alternativa	<input checked="" type="checkbox"/> Nazione	<input checked="" type="checkbox"/> Punti Speciale FIS	<input type="checkbox"/> Punti SuperG FIS
<input checked="" type="checkbox"/> Codice FIS	<input checked="" type="checkbox"/> Anno	<input type="checkbox"/> Punti Gigante FIS	<input type="checkbox"/> Punti Discesa Altri
<input type="checkbox"/> Codice FIS	<input checked="" type="checkbox"/> Sesso	<input type="checkbox"/> Punti SuperG FIS	<input checked="" type="checkbox"/> Punti Speciale Altri
<input checked="" type="checkbox"/> Nome	<input checked="" type="checkbox"/> Qualificatore/Squadra	<input type="checkbox"/> Punti Fondo FIS	<input type="checkbox"/> Punti Gigante Altri
<input type="checkbox"/> Nome TV	<input checked="" type="checkbox"/> Gruppo Merito	<input type="checkbox"/> Punti Discesa FIS	<input type="checkbox"/> Punti SuperG Altri

Salva impostazioni Rileggi impostazioni

4.3.5 Giurie

La funzione giurie permette di creare, attivare, modificare, copiare o cancellare i dati relativi alle giurie, alla pista, alle condizioni meteo che dovranno essere stampati sui documenti ufficiali. Entrando nella funzione verrà presentato un elenco delle giurie presenti, che saranno utilizzabili. Indicando nel campo di ricerca di un nome non esistente sarà possibile creare una nuova giuria, le cui caratteristiche dipenderanno dal tipo di gara che si sta svolgendo (Alpino o Nordico, FIS o FIS); prima di procedere il software chiederà la conferma dell'operazione.

Esistono due tipi di giurie: **guidate** e **libere**. Il tipo di giuria che si desidera deve essere scelto all'atto della sua creazione.

Nel caso si scelga l'uso di una **giuria libera** si avrà la possibilità di gestire integralmente, sia come testo che come disposizione dei dati, la giuria. Scegliendo invece una **giuria guidata** il suo formato sarà predeterminato in base al tipo di gara selezionato, e i suoi campi disposti in modo fisso. In questo caso sarà necessaria solo l'introduzione dei valori per ciascuno dei campi proposti (i campi saranno proposti nella lingua scelta per le stampe).

Una volta selezionata una giuria come libera o come guidata non sarà più possibile cambiarne il tipo. Sarà possibile effettuare una copia di una giuria guidata su una libera, ma non viceversa.

In caso di gare con più categorie (FISI) e giurie con dati diversi il software è in grado di collegare automaticamente le giurie alle rispettive categorie; per sfruttare questa possibilità sarà necessario chiamare le giurie con lo stesso codice delle categorie (es B_F). Nella gestione dei modelli di stampa, cui rimandiamo per una spiegazione migliore, scegliere l'opzione giuria **<per categoria>** per stampare automaticamente le classifiche di categoria con abbinate le rispettive giurie.

4.3.5.1 Attiva

Una giuria disponibile in archivio può essere attivata con l'apposito pulsante. La giuria attiva è quella che, selezionando l'opzione **stampa giuria** tra i parametri di stampa specificati nel modello

di stampa viene proposta come giuria da stampare. L'attivazione della giuria non è necessaria, ma consigliabile per quelle gare in cui si debba stampare un unico tipo di giuria.

4.3.5.2 Modifica

Questa funzione consente di modificare i dati relativi alla giuria selezionata.

The screenshot shows a window titled "Modifica Giuria 6247" with two main sections: "GIURIA" and "DATI TECNICI".

GIURIA

DELEGATO FIS: A. SHAW
 GIUDICE ARBITRO: K. HOCH
 DIRETTORE DI GARA: J. HANCOCK

DATI TECNICI

CAN NOME PISTA: Lower Ruthies Run
 FIS PARTENZA: 2690 m
 ARRIVO: 2490 m
 USA DISLIVELLO: 200 m
 No OMOLOG. FIS: 5781/291/00

1ª MANCHE

TRACCIATORE: M. BERTHOLD (GER)
 APRIPISTA: A - C. LALIVE (USA), B - M. FORD (USA), C - C. MARSHALL (USA), D - , E -

2ª MANCHE

TRACCIATORE: A. PAERSON (SWE)
 APRIPISTA: A - C. LALIVE (USA), B - K. HITCHCOCK (USA), C - C. CICCONE (USA), D - , E -

NUMERO DI PORTE: 53 52, 59 58
 ORA DI PARTENZA: 10.30, 13.30
 TEMPO: NUVOLOSO, NEVE: DURA, TEMPERATURA P: -30C, A: -30C
 PENALITA' APPLICATA: , FIRMA ELETTRONICA: #778

Buttons: "Abilita/Disabilita linea F6", "OK", "Annulla".

Sarà proposta un finestra con le caratteristiche della giuria (sarà vuota dopo la procedura di creazione) in cui l'utente potrà riportare i dati. In particolare avendo scelto una giuria di tipo **libero** sarà possibile modificarne il contenuto integralmente. Avendo scelto invece una giuria di tipo **guidato** sarà possibile solo la modifica del contenuto dei campi proposti, che dipendono dal tipo di gara selezionata. E' possibile evitare la stampa di una riga delle giurie guidate con la pressione del tasto <F6> da uno qualsiasi dei campi della riga in questione. La riga tornerà stampabile premendo di nuovo <F6>.

4.3.5.3 Copia

La copia delle giurie permette di copiare i dati di una giuria selezionata come sorgente in una giuria selezionata come destinataria che, se non ancora esistente, sarà appositamente creata. In tal caso sarà richiesto se la giuria di destinazione dovrà essere libera o guidata. E' possibile copiare una **giuria guidata** su una **libera** ma non viceversa.

4.3.5.4 Cancellazione

Questa funzione permette di cancellare i dati di una giuria, che in questo modo non comparirà più nell'elenco delle giurie.

4.3.6 Classifica Società

Questa funzione permette di stabilire i parametri per il calcolo della classifica di società, ovvero, quali dati utilizzare (tempi, punti di gara, punti tabella, combinata) per il calcolo, quanti concorrenti considerare e se calcolarla assoluta o per categorie.

Parametri classifica per società

Classifica per somma

Tempi Punti Gara Punti Tabella Combinata

Num. concorrenti classificati per ogni società in classifica assoluta

Quanti: Non più di:

Num. concorrenti classificati per ogni società in classifica per categorie

	Quanti	Non più di:
(G_F) GIOVANI - FEMMINILE	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>
(G_M) GIOVANI - MASCHILE	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>
(S_F) SENIORES - FEMMINILE	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>
(S_M) SENIORES - MASCHILE	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>
(PUF) PULCINI - FEMMINILE	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>
(PUM) PULCINI - MASCHILE	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>
(CHF) CHILDREN - FEMMINILE	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>
(CHM) CHILDREN - MASCHILE	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>

4.3.7 Classifica Combinata

Questa funzione permette di stabilire i parametri per il calcolo della classifica combinata, ovvero, quali dati utilizzare (tempi o punti) per il calcolo, quante prestazioni considerare e quali gare considerare (Max 4). Queste ultime indicazioni servono solo per l'intestazione della stampa della classifica combinata, pertanto la successiva fase di import dei risultati delle varie gare prescinderà da questa descrizione.

Parametri classifica combinata

Classifica per somma di

Tempi Punti crescenti (min. in testa) Punti decrescenti (mag. in testa)

Numero di gare da considerare:

Solo i classificati in almeno gare.

Considera solo le migliori prestazioni.

Non scartare la prestazione della gara:

Nome gara 1:

Nome gara 2:

Nome gara 3:

Nome gara 4:

5 RISULTATI

Tale sezione del programma consente di visualizzare e gestire le prestazioni dei concorrenti. È possibile effettuare manualmente le operazioni di inserimento dei tempi, oppure le prestazioni dei concorrenti possono essere acquisite automaticamente cosicché la funzione di inserimento manuale può essere utilizzata per modificare o semplicemente per controllare i tempi già inseriti.

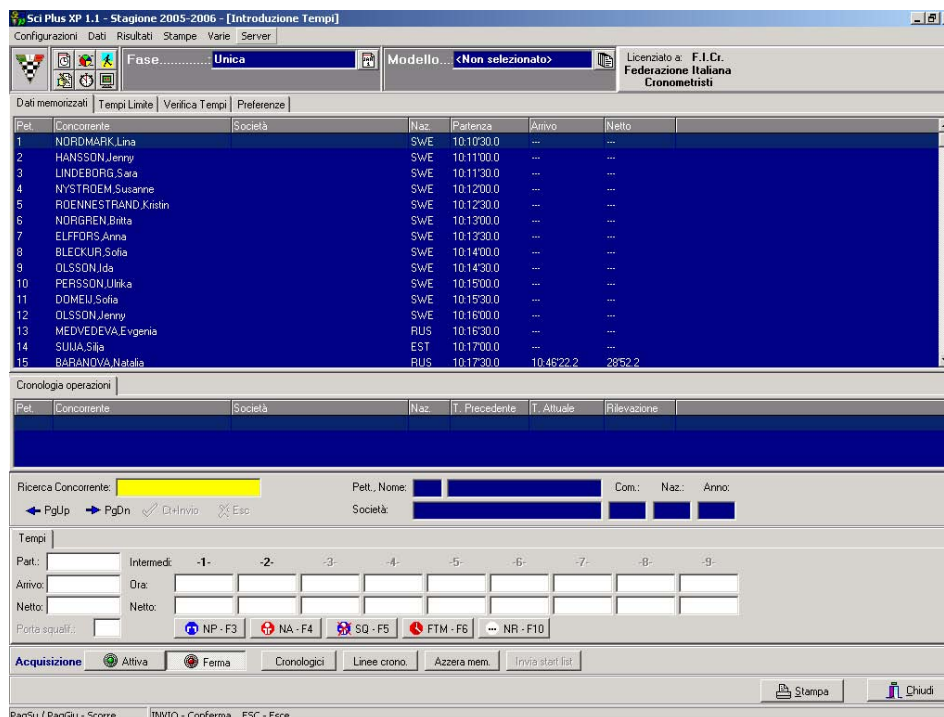
5.1 Gestione Risultati

Con questa funzione si controlla la gestione completa dei risultati gara.

5.1.1 Dati Memorizzati

Con questa funzione si inseriscono le prestazioni dei concorrenti, l'inserimento può essere automatico da cronometro o manuale. Per inserire i tempi in archivio è sufficiente richiamare il concorrente richiamandolo per nome o pettorale nel campo di ricerca e premere INVIO, il programma passa nella seconda parte della finestra, dove si inseriscono i dati. Per la rilevazione arrivo saranno gestiti l'ora di partenza, l'ora d'arrivo ed il tempo netto, per gli intermedi saranno gestiti l'ora di transito ed il tempo netto. Al termine dell'inserimento dei tempi di ciascun concorrente è necessario salvare premendo i tasti CTRL+INVIO.

Attenzione: l'inserimento di qualunque tempo deve avvenire con la seguente formattazione **hhmmss.dc**: per esempio se si deve inserire il tempo 17h12'13"45 è necessario scrivere 171213.45.



Per indicare un concorrente fuori gara è sufficiente richiamarlo per pettorale o nome, premere invio dopo di che premere il tasto <F3> se non partito, <F4> se ritirato e <F5> se squalificato. In quest'ultimo caso occorre inserire il numero di porta di squalifica. In caso di gara a più manche i concorrenti non qualificati per la 2^ manche (per la regola BIBO) vengono automaticamente ritirati. In alternativa ai comandi da tastiera si possono utilizzare i pulsanti sotto le caselle dei tempi.

Per le gare di **Biathlon** sarà attiva un'altra pagina dove poter inserire gli errori ai tiri. Il numero e la posizione delle fasi di tiri deve essere stato precedentemente introdotto dalla funzione **Gara/Caratteristiche**. Nel caso in cui dalla funzione **Gara/Caratteristiche** si sia stabilito un coefficiente di penalizzazione per i tiri falliti (tipico della gara individuale), questo sarà moltiplicato per le penalità inserite e sommato al tempo di gara.

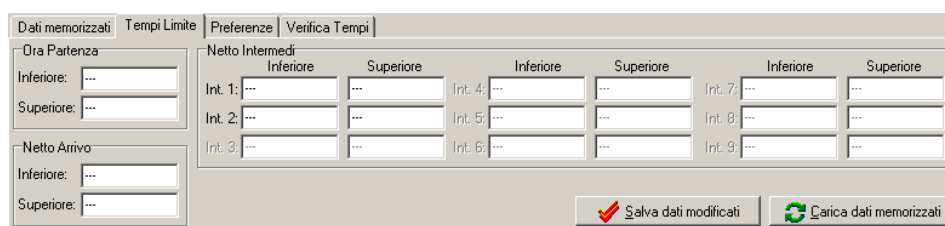
Per le gare di **Carving** sarà attiva un'altra pagina dover poter inserire i punti ottenuti per ciascuna boa. L'inserimento può essere effettuato sia attribuendo direttamente il totale dei punti conseguiti nella casella del totale, che boa per boa, indicando per ciascuna il punteggio conseguito (max 18 boe).

Selezionando i pulsanti nella parte bassa dello schermo si accede ad alcuni menù di configurazione dell'acquisizione. In particolare il pulsante '**Cronologici**' permette la gestione manuale degli impulsi ricevuti da cronometro, funzione ideale per la gestione di gare con moltissimi concorrenti e in cui l'abbinamento tempo-pettorale sia di difficile gestione da cronometro (es gran fondo di sci nordico). Selezionando la linea interessata verranno visualizzati tutti gli impulsi ricevuti sulla linea, ai quali potrà essere assegnato il pettorale. Possono essere inseriti pettorali anche in anticipo fino ad un massimo di dieci.

Il pulsante stampa genera la **Lista Tempi**. Questa funzione permette la stampa, in ordine di pettorale, dei tempi della fase e manche selezionate. Per ogni concorrente vengono stampate tutte le prestazioni acquisite al momento.

5.1.2 Tempi Limite

Questa funzione consente di effettuare un controllo preventivo sui tempi che verranno inseriti, così da evitare di inserire dati visibilmente irregolari. Per le ore di partenza e per i tempi netti rilevati ai vari intermedi e all'arrivo verranno stabiliti dei limiti minimi e massimi superati i quali i tempi inseriti verranno segnalati come errati e rifiutati dal sistema.



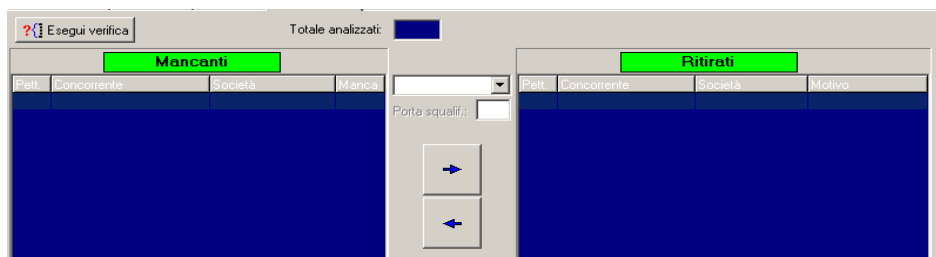
5.1.3 Preferenze

Questa funzione consente di personalizzare la finestra di introduzione dei tempi, permettendo di attivare o meno l'editabilità di certe rilevazioni e specificare se l'inserimento tempi avverrà per tempi netti o per tempi totali/ore di transito. La disabilitazione non ha alcuna influenza sui dati, per cui abilitando o disabilitando non verranno cancellati dati.

5.1.4 Verifica Tempi

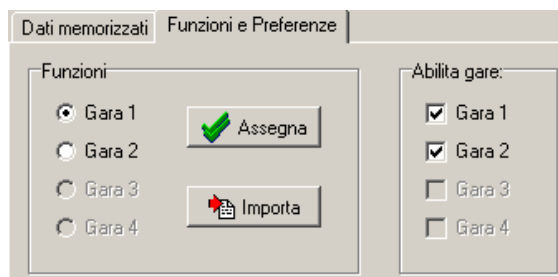
Questa funzione permette la verifica della completezza delle prestazioni di tutti gli atleti presenti nella gara e fase selezionata. Sarà data all'utente la possibilità di selezionare la rilevazione di cui

effettuare la verifica. In caso di irregolarità verrà visualizzato l'elenco dei concorrenti con prestazioni mancanti. Anche da questa funzione potranno essere messi fuori gara i concorrenti che non abbiano concluso la manche.



5.2 Tempi/Punti Combinata

Questa funzione consente di importare nella classifica combinata i tempi o i punteggi delle gare che la compongono. Sono importabili sia i tempi della gara attiva che quelli di altre gare; dalla finestra **preferenze** si potrà eseguire la procedura di import.



Cliccando su **Assegna** sarà possibile importare nella classifica combinata i dati (tempi o punti) della gara attiva, questi verranno importati nella gara selezionata dallo stesso box **Funzioni**; cliccando su **Importa** sarà possibile importare i dati di una gara diversa da quella attiva; verrà attivata una finestra di dialogo dalla quale selezionare il file Matrix FIS o FIS1 da importare.

Il software riconosce i concorrenti dal loro codice FIS/FISI, pertanto anche se nelle varie gare ai concorrenti fossero stati assegnati pettorali non ci saranno problemi di abbinamento concorrenti-prestazioni.

5.3 Teorico in Effettivo

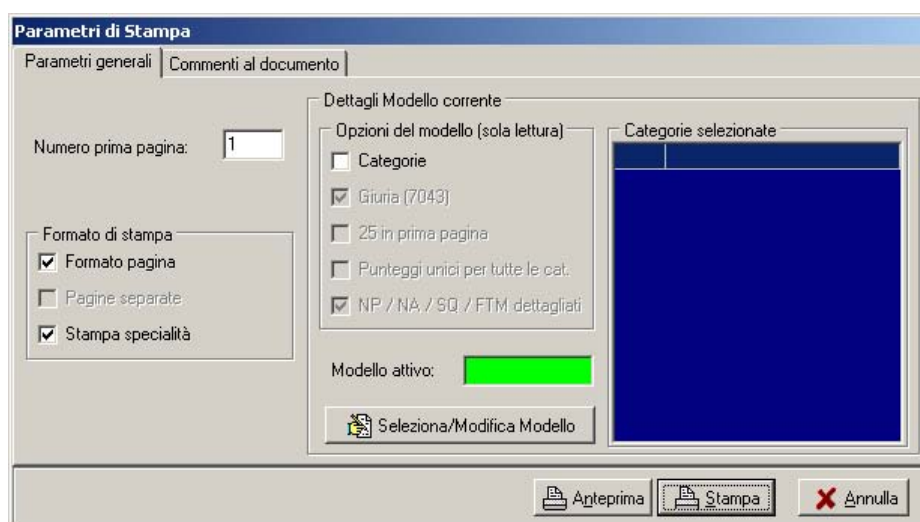
Questa funzione (esclusiva per lo **sci nordico**) consente di riportare nelle ore di partenza effettive dei concorrenti (quelle cioè che normalmente dovrebbero essere introdotte o acquisite nella fase di gestione dei risultati) le ore teoriche assegnate con l'apposita funzione di assegnazione.

5.4 Azzera Tempi

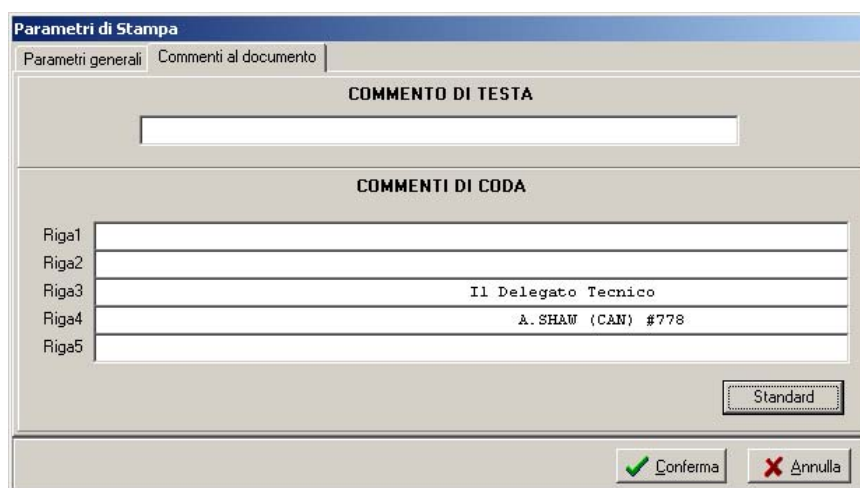
Questa funzione permette di azzerare le prestazioni (tempi e, per il biathlon, anche penalità) dei concorrenti relativamente alle sole fase, manche e rilevazione selezionate. Vista la delicatezza dell'operazione verrà richiesta conferma della cancellazione.

6 STAMPE

La gestione delle stampe permette di stampare tutti i documenti di servizio e ufficiali della gara. È possibile completare i documenti di stampa con un commento di testa e uno di coda. Dalla finestra che si apre dopo aver scelto una stampa si possono determinare alcune opzioni, come indicare il numero da assegnare alla prima pagina (se diverso da uno non verranno stampate l'intestazione e la giuria), scegliere se stampare in formato pagina o come file continuo, se stampare nel titolo la tipologia di gara o meno, scegliere un modello di stampa ed apportargli modifiche. Il pulsante **Anteprima** permette di visualizzare un'anteprima di stampa, dalla quale sarà poi possibile stampare il documento (si consiglia di utilizzare comunque sempre la procedura standard).



Dal tabset **Commenti al documento**, si potrà aggiungere in testa o al termine del documento un commento personale.



Il pulsante **Standard** genera il commento alla firma del documento. Se selezionata una giuria verranno indicati nome e codice del Delegato Tecnico.

Per la stampa dei documenti potranno essere impostate, dalle caratteristiche del **modello di stampa**, alcune caratteristiche, quali la stampa o meno della giuria in testa ai documenti, la limitazione a 15 dei concorrenti che verranno stampati nella 1^ pagina, la stampa dei punteggi unici (solo per **Sci**

Nordico) ovvero la stampa dei punti come classifica assoluta, anche se si stanno gestendo punti separati per categoria e infine la stampa sintetica o dettagliata dei concorrenti fuori gara.

È possibile stampare i seguenti documenti:

Iscritti: elenco di tutti i concorrenti di una gara ordinati per comitato, regione e nome per le gare FIS e per nazione e nome per le gare FIS. Se inseriti vengono stampati i punteggi FIS o FIS.

Lista base: elenco di tutti i concorrenti di una gara ordinati per punteggio FIS o FIS. La stampa non è disponibile per le gare **Altre**.

Gruppi di merito: (solo per **Sci Nordico**) elenco di tutti i concorrenti di una gara suddiviso per gruppi di merito.

Etichette: stampa delle etichette con i dati dei concorrenti da utilizzarsi sui cartellini di gara. Il formato delle etichette da usarsi varia in base al tipo di stampante.

I formati consigliati sono: per stampanti laser fogli da 16 etichette (8 x 2 colonne), per stampanti ad aghi etichette di formato 89mm x 36mm o 100 mm x 36 mm (modulo continuo a 1 o 2 colonne).

Le etichette possono essere stampate, a seconda delle esigenze, in ordini diversi.

Una volta scelto l'ordine di stampa sarà possibile specificare su quante colonne effettuare la stampa, settare alcuni parametri di impaginazione e se si desidera la stampa di tutti i concorrenti o solo di alcuni di essi, in questa seconda ipotesi si dovrà specificare quali.

Lista per Nazione/Società/Comitato: elenco di tutti i concorrenti di una gara ordinati per comitato, regione e nome per le gare FIS e per nazione e nome per le gare FIS. Se impostati vengono stampati anche i costi e la cauzione per il ritiro del pettorale. Può essere stampato in formato continuo o a pagine separate per ogni comitato/nazione.

Ordine di partenza: stampa dell'ordine di partenza della fase e manche selezionata. Per le gare di sci nordico individuale sarà chiesta l'ora di partenza del primo concorrente; può essere inserita in questo momento se non si è introdotta dalla funzione **Categorie**, altrimenti lasciare il valore a 0.

Sempre per le gare di nordico individuale è possibile scegliere se si desidera o meno la suddivisione per gruppi di merito.

Lista tempi: stampa di servizio della classifica della manche attiva, con i concorrenti elencati in ordine di pettorale.

Classifica Parziale: stampa della classifica parziale della gara relativamente alla fase e alla manche selezionate. Nelle gare a più manches, dalla seconda manche in poi sarà possibile scegliere se si desidera la stampa della classifica di manche o generale. La stampa delle classifiche di manche comporterà la definizione di ulteriori opzioni, nelle gare di **Sci Alpino**, si potrà scegliere se stampare la classifica della rilevazione arrivo o di un intermedio tra quelli abilitati. Il documento non sarà prodotto se la procedura non troverà concorrenti con prestazioni.

Per le gare di **Biathlon** e **Sci nordico** sarà possibile scegliere tra tre possibili tipi di stampa: **concisa** (senza tempi intermedi), **dettagliata** (con tempi intermedi e posizione relativa), **dettagliata con tempi tratto** (solo **Sci Nordico**). Nel caso delle tipologie dettagliate occorre tener presente che per ogni rilevazione intermedia la classifica corrispondente è calcolata sulla base dei concorrenti effettivamente transitati a quella rilevazione, rispecchiando così la reale situazione della gara al momento della richiesta. Ad esempio si supponga di richiedere una classifica al terzo intermedio quando al primo sono transitati 20 concorrenti, al secondo 10 al terzo 5: le posizioni al primo intermedio varieranno da 1 a 20, quelle al secondo da 1 a 10 ma la classifica stampata conterà solo 5 concorrenti.

Classifica Ufficiale: stampa della classifica ufficiale della gara relativamente alla fase e alla manche selezionate. Nelle gare a più manches di **Sci Alpino** sarà stampata la classifica della somma delle manches. Sarà possibile produrre il documento solo quando **tutti** i concorrenti avranno una prestazione (intesa come tale anche la condizione di squalificati, non arrivati, o non partiti) relative alla manche selezionata. Sarà possibile la stampa della classifica di una categoria (ovviamente quando si avranno tutte le sue prestazioni) indipendentemente dal fatto che manchino delle

prestazioni nelle altre categorie. Al momento della stampa verrà chiesto quale punteggio stampare in classifica, se punti gara, punti tabella, entrambi o nessun punteggio.

Per le gare di **Biathlon** e **Sci Nordico** sarà possibile scegliere tra tre possibili tipi di stampa: **concisa** (senza tempi intermedi), **dettagliata** (con tempi intermedi), **dettagliata con tempi tratto** (solo **Sci Nordico**). Anche per questo tipo di gare è possibile scegliere il tipo di punteggio desiderato in stampa, se punti gara, punti tabella, entrambi o nessun punteggio.

Classifica per Nazioni/Società/Comitato: stampa della classifica di società calcolata secondo i criteri impostati dalla funzione **Dati/Classifica società**. Dettagliata (con il dettaglio degli atleti e dei punteggi conseguiti) o sintetica (solo il totale). Per le gare internazionali potrà essere stampata per **Nazione**, per le gare nazionali per **Società** o per **Comitato**.

Analisi: (Solo per **Sci Alpino**) Permette la stampa dell'analisi delle prestazioni di tutti i concorrenti relativamente alla fase e manche selezionate. Nelle gare a più manches dalla seconda manche in poi sarà possibile scegliere se si desidera la stampa della classifica di manche o della somma delle manches disputate.

Penalità: Tale funzione permette la stampa del calcolo della penalità della gara secondo le regole FIS o FISU. La funzione è disabilitata per le gare di tipo **Altre**.

Sarà possibile produrre il documento solo quando **tutti** i concorrenti avranno una prestazione (intesa come tale anche la condizione di squalificati, non arrivati, o non partiti) nella manche selezionata. Sarà possibile la stampa della penalità di una categoria (ovviamente quando si avranno tutte le sue prestazioni) indipendentemente dal fatto che manchino delle prestazioni nelle altre categorie.

Per le gare nazionali, la stampa della penalità di categoria sarà possibile solo se abilitata nella funzione **Dati/Categorie**. In base a quanto indicato nei dati tecnici questa sarà di tipo **Fisso** oppure **Calcolata**.

Classifica Combinata: stampa della classifica combinata calcolata secondo i criteri impostati dalla funzione **Dati/Classifica Combinata**.

Tabellone: (solo per le gare a tabellone). Questa funzione permette la stampa del tabellone della fase ad eliminazione diretta. Se non già selezionata dalla barra dei menù verrà chiesta tramite delle finestre di dialogo la fase di gara fino a cui stampare il tabellone.

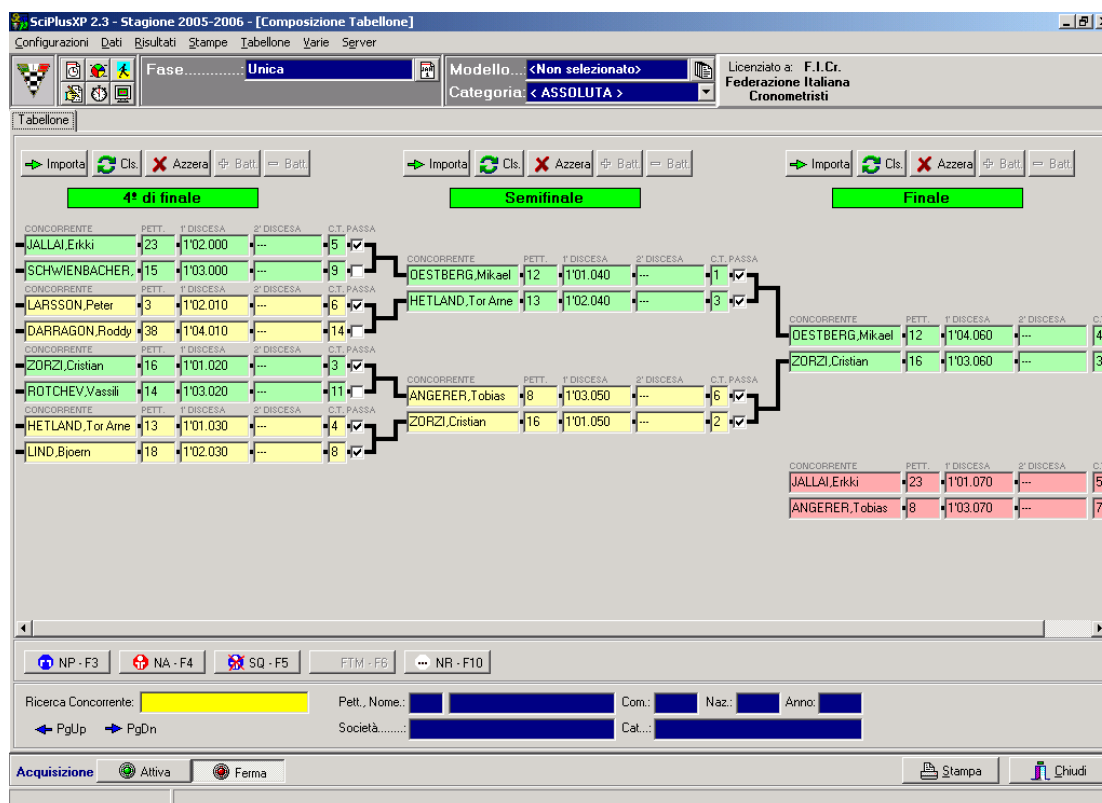
7 TABELLONE

La funzione tabellone permette la gestione tempi delle gare che si svolgano con detta formula, ovvero KO, Fondo Sprint, Alpino Parallelo, Snowboard Parallelo, Boarder Cross.

7.1 Gestione

Da questa funzione si accede alla gestione della fase a tabellone. Dalla finestra che si apre si gestirà l'intera fase della gara ad eliminazione diretta.

La finestra del tabellone cambierà aspetto in base alla tipologia di gara scelta ed ai parametri stabiliti dalla funzione **Gara/Caratteristiche**, ovvero, numero dei turni gestiti, numero di concorrenti per batteria, numero di discese per turno e ordinamento delle classifiche.



Nelle appendici saranno puntualizzati i settaggi per le gare standard, pertanto la finestra potrebbe avere aspetti leggermente diversi. L'aspetto standard è quello qui illustrato.

Nella parte alta sono presenti i pulsanti di gestione dei concorrenti e le etichette con il nome del turno: sono rosse quelle corrispondenti al turno selezionato dai menù a tendina, verdi le altre.

I pulsanti presenti sono **Importa**, che genera in automatico la composizione dei turni, **Classifica** che calcola in automatico la classifica delle batterie e del turno, **Azzera** che elimina i tempi del turno ed i tasti + **Batt** e - **Batt** che permettono di aggiungere o eliminare una batteria.

Nella griglia, completamente editabile, saranno elencate le varie batterie (con sfondi di colore diverso, giallo, verde e rossa per la finale $\frac{3}{4}$ posto) e, a livello grafico, le regole di avanzamento. I concorrenti sono richiamabili dalla casella **Concorrenti**, sia per nome che per numero, questo verrà

riportato nella casella **Pett** e sarà sostituibile con un pettorale diverso (alcune gare prevedono una riassegnazione), in tal caso il nuovo pettorale sarà visualizzato in grassetto blu. Sono presenti poi tante caselle per l'inserimento tempi, quante saranno le discese abilitate. L'acquisizione dei tempi può essere sia manuale che, in certi casi, automatica. Si consiglia di valorizzare sempre i campi, pertanto, per le gare in cui i concorrenti sono classificati per distacco, andrà attribuito tempo 0 ai concorrenti vittoriosi. Nelle caselle **C.B.** e **C.T.** verranno indicate, dopo che sarà stata calcolata la classifica, le posizioni di classifica nella batteria e nel turno. L'ultimo campo è la spunta **Passa** che indica il concorrente che passerà al turno successivo, in caso di calcolo automatico delle classifiche le spunte verranno abilitate automaticamente e il concorrente verrà iscritto al turno successivo, altrimenti è possibile gestire l'avanzamento in modo manuale; nella specialità **Alpino/KO** è prevista una spunta intermedia (fondo grigio) che indica i concorrenti qualificati per tempo (q) oltre a quelli qualificati per diritto.

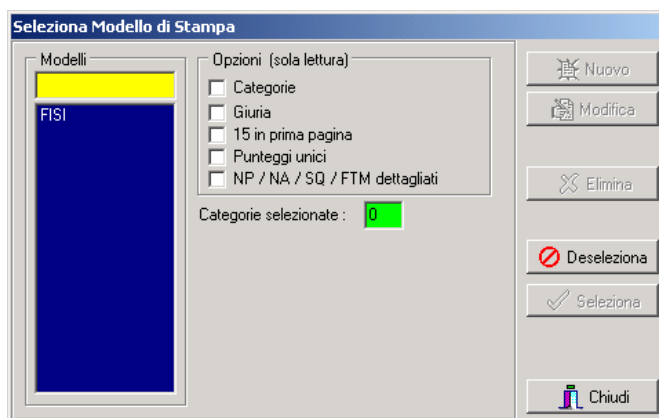
Dalle altre funzioni del menù sono selezionabili una serie di stampe legate alla sola fase a tabellone: l'**Ordine di partenza**, la **Lista tempi** ovvero l'elenco dei tempi in ordine di batteria (utilizzato principalmente per le gare di **Alpino/KO**), la **Stampa Tabellone** cioè la stampa della griglia, la **Classifica del turno** e la **Classifica Tabellone**, cioè la classifica finale della gara. In caso di gare predefinite queste stampe assumeranno aspetti diversi in base alle caratteristiche di ciascuna gara.

8 VARIE

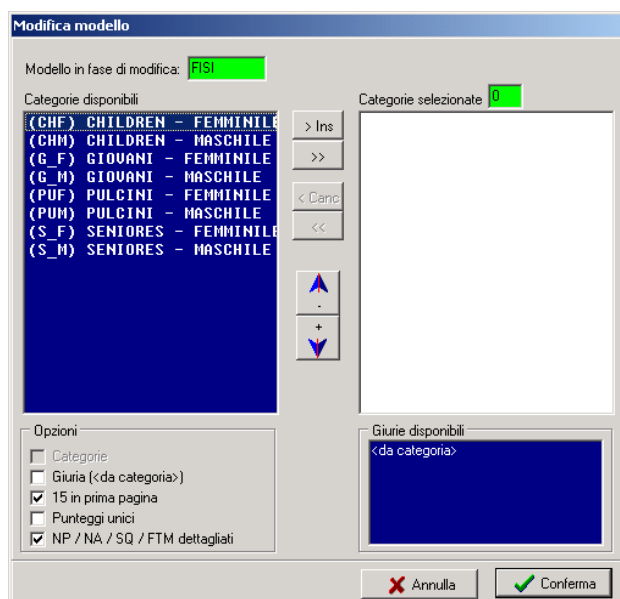
Tale menù contiene funzioni che permettono la selezione della fase di gara su cui si vuole lavorare e la selezione o creazione del modello di stampa da utilizzare per i documenti. Tutti le variazioni di selezione sono anche effettuabili dalla barra di gestione.

8.1 Modelli

Questa funzione consente la creazione, cancellazione o modifica di **modelli** di stampa, cioè permette di impostare dei filtri sui dati della manifestazione, limitando le stampe ad alcune categorie di concorrenti. Inserire il nome del modello, cliccare su Nuovo.



Procedere con la selezione della categorie che si vogliono inserire in quel modello: spostarle nella finestra Categorie Selezionate utilizzando le frecce > (una per volta) o >> (tutte), spostarle in cima o in fondo all'elenco utilizzando le frecce Su – Giù in modo da ordinarle come si desidera. Qualora, nel modello che si sta configurando, si volesse stampare anche la legenda, è necessario apporre la spunta su Stampa Legenda. Si consiglia di creare un modello che contenga anche una categoria assoluta (qualificatore '???' e codice '000') che sarà selezionato al momento della creazione degli export, affinché siano pubblicati le classifiche complete e poi suddivise per categorie. Il modello FISI è impostato di default.



E' poi possibile scegliere se nel modello creato si vogliono stampare o meno i dati della giuria, se nella prima pagina si vogliono stampare solo i primi 15 classificati, se il punteggio sia unico o suddiviso per categoria (funzione per Sci Nordico individuale) e se i concorrenti fuori gara in coda alla classifica debbano essere stampati in modo sintetico (solo i numeri) o dettagliato (anagrafica completa).

Nell'elenco delle giurie disponibili, oltre all'elenco delle giurie create sarà selezionabile anche l'opzione **<da categorie>**. Questa opzione, utile in caso di gare con più categorie, realizzerà il collegamento automatico fra le categorie presenti in gara e le rispettive giurie (se differenti fra le varie categorie). Perché questo automatismo funzioni occorre che le giurie siano state chiamate con il medesimo nome del codice categoria cui si riferiscono (es. B_F per la categoria Baby Femminile).

8.2 Televideo

La visualizzazione cronista permette di visualizzare, in una tabella a linee di colore diverso, i dati necessari per la cronaca: la start list della manche, la classifica della manche e quella della gara. La parte bassa della finestra visualizza i tempi degli ultimi concorrenti gestiti. Per passare da una pagina ad un'altra è sufficiente cliccare sui pulsanti presenti nella parte bassa della finestra. Tutti i pulsanti presenti possono essere comandati da tastiera utilizzando i tasti funzione indicati sugli stessi.

Cls.	Pet.	Concorrente	Società	Naz.	Com.	Tempo	Dist.
1	86	BJOERGEN, Marit		NOR		28'13.4	0.0
2	83	SMIGUN, Kristina		EST		28'14.5	1.1
3	79	KUITUNEN, Virpi		FIN		28'22.3	8.9
4	82	PEDERSEN, Hilde G.		NOR		28'30.6	17.2
5	78	NEUMANNOVA, Katerina		CZE		28'32.1	18.7
6	15	BARANOVA, Natalia		RUS		28'52.2	38.8
7	71	SAARINEN, Aino Kaisa		FIN		28'58.0	44.6
8	74	SKOFTERUD, Vibeke W.		NOR		28'59.8	46.4
9	73	KURKINA, Larisa		RUS		29'01.6	48.2
10	84	PARUZZI, Gabriella		ITA		30'24.8	2'11.4

Pet.	Concorrente	Società	Naz.	Com.	T. manche	T. totale

Ricerca automatica da cronologia

Categoria: < ASSOLUTA >

Se la spunta **Ricerca automatica da cronologia** è attiva nella cronologia eventi verrà generata un'informazione al transito di un concorrente da una qualsiasi rilevazione; la classifica della rilevazione corrispondente verrà immediatamente aggiornata e il nuovo evento evidenziato.

Se la spunta **Mostra solo arrivo in cronologia** è attiva nella cronologia eventi verrà generata un'informazione al transito di un concorrente dal solo arrivo; le classifiche dei vari rilevamenti verranno aggiornate solo al momento dell'arrivo.

8.3 File per trasmissione FIS/FISI

Questa funzione permette la generazione del file avente formato adeguato per la spedizione dei risultati alla FIS o alla FISI. E' necessario aver selezionato una giuria di tipo guidato (dalla funzione **Dati/Giurie**) ed aver introdotto tutti i suoi dati, compresa la penalità applicata, altrimenti il documento non potrà essere generato.

Sarà necessario introdurre codice gara, codice delegato FIS, nazione di svolgimento della manifestazione, addetti al cronometraggio e alle classifiche tramite le funzioni **Dati Manifestazione Generali e Tecnici Generali**, in caso di dati incompleti al momento della generazione del file comparirà un'indicazione dei dati mancanti.

Il file in questione potrà essere inviato alle federazioni secondo le modalità da loro stabilite.

8.4 File XML per trasmissione FIS

Questa funzione permette la generazione del file avente formato adeguato per la pubblicazione dei risultati sul sito FIS. E' necessario aver selezionato una giuria di tipo guidato (dalla funzione **Dati/Giurie**) ed aver introdotto tutti i suoi dati, compresa la penalità applicata.

Sarà necessario introdurre codice gara, codice delegato FIS, nazione di svolgimento della manifestazione, addetti al cronometraggio e alle classifiche tramite le funzioni **Dati Manifestazione Generali e Tecnici Generali**.

Il file in questione potrà essere inviato alla federazione internazionale secondo le modalità stabilite.

8.5 File foglio elettronico

Questa funzione permette la generazione di un file per l'export delle classifiche, in formato compatibile per software come Microsoft Excel e prodotti similari.

8.6 File per trasmissione O.d.P.

Questa funzione permette la generazione di un file per l'export dell'ordine di partenza

8.7 Blocco tastiera

Tale funzione, studiata per potersi allontanare senza rischiare che persone non autorizzate possano modificare i dati in nostra assenza, permette di bloccare la tastiera rendendo impossibile la digitazione a chi non è autorizzato. Lo sblocco avviene mediante l'inserimento di una password. La password è GO.

APPENDICE A RIEPILOGO PER L'UTILIZZO

Questo capitolo ha lo scopo di orientare l'utente nell'utilizzo del pacchetto nei vari tipi di gara, dando alcuni suggerimenti pratici sulla linea da seguire.

Si tratterà prima da un punto di vista più generale la sequenza di operazioni per tutti i tipi di gara, per scendere successivamente in alcune particolarità delle singole discipline.

A.1 Generalità

Per qualunque gara la sequenza di operazioni dovrebbe essere in linea di massima la seguente:

Dal menù Preliminari del server:

A inizio stagione

- Creazione e selezione degli archivi storici
- Import degli archivi storici negli archivi selezionati
- Verifica dei coefficienti per il calcolo delle penalità e dei punti per non punteggiati

Per ciascuna gara

- Selezione della directory di lavoro
- Creazione della nuova gara
- Eventuale copia della nuova gara da gara precedente se si desidera 'ereditare' da essa categorie, caratteristiche, concorrenti, ed eventuale cancellazione dei dati che non interessano con la funzione di azzeramento parziale
- Introduzione delle caratteristiche della nuova gara
- Introduzione dei dati della manifestazione (nome, data, ...)
- Creazione delle categorie e introduzione dei rispettivi dati
- Eventuale aggiornamento dell'archivio delle società
- In **Dati/Concorrenti** selezione degli archivi d'appoggio, si ricorda che è possibile selezionare uno degli archivi precedentemente indicati con la funzione di selezione archivi storici oppure è possibile richiedere la ricerca automatica su tutti gli storici selezionati
- Introduzione dei dati dei concorrenti eventualmente prelevandoli dagli archivi d'appoggio, ricordando che è possibile accedere ai concorrenti per: codice (FIS o FISI), nome, pettorale o numero di record. Ricordare inoltre che un concorrente sarà assegnato ad una categoria in base alla corrispondenza tra i suoi dati (anno di nascita, sesso, ...) e le caratteristiche della categoria.
- E' possibile introdurre i concorrenti per categoria, selezionandola dalla barra dei menù a tendina. In tal caso verranno segnalate le introduzioni di concorrenti non appartenenti alla categoria stessa.
- Creazione e introduzione dei dati delle giurie, ricordando che possono essere libere o guidate. Nel primo caso è possibile la completa gestione, sia dal punto di vista dei dati che della loro disposizione. Nel secondo caso si introdurranno dei dati prestabiliti a seconda del tipo di gara. Nel caso si debbano poi trasmettere i dati alla FIS è necessario scegliere, e compilare interamente, giurie di tipo guidato
- Creazione e selezione dei modelli di stampa (dalla barra dei menù a tendina) indicando parametri quali giuria da stampare, categorie e loro ordine, ...
- Stampa dei documenti necessari alla riunione di giuria.
- - Ordinamento (dalla barra dei menù a tendina) dei concorrenti della categoria selezionata, o di tutti se non ci sono categorie selezionate, in base alla necessità (per punti di lista base, per gruppo di merito, ...) ed assegnazione manuale o automatica (dalle varie pagine della finestra concorrenti) di pettorali e/o ore di partenza. In questa fase è chiaramente consigliabile lavorare per categorie, selezionando di volta in volta quella opportuna, in modo da poter i pettorali per categoria.
- Verifica dei pettorali

- Assegnazione delle ore di partenza alle singole categorie (nel caso di sci nordico individuale) con l'apposita funzione della pagina concorrenti.
- Stampa dell'ordine di partenza
- Introduzione o acquisizione dei risultati (v. apposito capitolo)
- Stampa di classifiche parziali
- Verifica dei risultati
- Stampa classifiche ufficiali
- Eventuale composizione e stampa dell'ordine di partenza della seconda manche e introduzione dei risultati
- Calcolo della penalità

A.2 Sci alpino

Lo sci alpino presenta alcune caratteristiche particolari rispetto alle generalità viste in precedenza:

- E' necessario definire, nella funzione di gestione delle caratteristiche della gara il numero di concorrenti per la regola BIBO e il numero massimo di partenti per la seconda manche.
- E' possibile definire il numero di concorrenti per la regola BIBO e il numero massimo di partenti per la seconda manche per ciascuna categoria. Nel caso questo non venisse fatto saranno assunti i valori introdotti a livello generale nelle caratteristiche della gara.

A.2.1 KO

Per le gare di tipo KO sono da settare alcuni parametri per quanto riguarda la fase a scontri diretti.

La gara è abilitata solo per le specialità Speciale e Gigante, a seconda del tipo di percorso che verrà effettuato.

- E' necessario indicare nel campo manches il numero di discese preliminari che verranno effettuate, 0 se si va direttamente alla fase ad eliminazione, 1 o 2 se si effettueranno discese preliminari.
- Per gestire la fase ad eliminazione le regole di qualificazione sono già stabilite, pertanto è sufficiente entrare nella gestione tabellone e compilare automaticamente, mano a mano che si svolgeranno, i vari turni, fino alla finale.

A.3 Carving

Per le gare di carving la gestione è identica ad una gara di sci alpino, non prevedendo fasi a tabellone, ma solo manche successive con qualificazioni di un numero fisso di concorrenti. Oltre al tempo andranno gestiti i punti-bonifica ottenuti dai concorrenti. La gara è abilitata solo per la specialità Speciale.

- E' necessario indicare nel campo manches il numero di fasi di gara che andremo a gestire, 1 per la sola finale, 2 per finale più semifinale, 3 per eliminatorie (2 discese) semifinale e final
- Per ogni fase occorre indicare il corretto numero dei concorrenti che accederanno alla fase successiva nella casella del numero massimo dei partenti e settare '99' nel campo regola BIBO.

A.4 Sci Nordico

Per le gare di fondo, sia a tecnica classica che libera, si ricorda che:

- E' necessario introdurre le ore di partenza delle singole categorie, cioè l'ora di partenza del primo concorrente della categoria. In caso contrario verranno comunque richieste al momento della stampa dell'ordine di partenza.
- Nella gestione dati concorrenti è possibile passare al campo Ora di partenza con il tasto <FRECCIA GIU'> dal pettorale del concorrente o con <FRECCIA SU> dai campi successivi. In questo modo è possibile assegnare manualmente le ore di partenza ai concorrenti.
- Dalla gestione dati concorrenti, dopo aver ordinato i concorrenti in modo opportuno, è possibile assegnare loro le ore di partenza in modo automatico (dalle varie pagine della finestra concorrenti), specificando il distacco dal primo della categoria (normalmente 0) e tra concorrenti. In particolare per le partenze a coppie rispondere '2' al campo di input 'Gruppi da:'
- Nel menù Risultati si trova una funzione per l'assegnazione delle ore teoriche di partenza assegnate ai concorrenti alle ore effettive
- Nella fase di stampa delle classifiche ufficiali è possibile scegliere tra i parametri di stampa anche le seguenti opzioni: stampa con i punti, stampa senza i punti, stampa con solo alcuni punti.

A.4.1 Sprint Individuale

Per le gare di fondo sprint individuale occorre settare alcuni parametri per la gestione delle fasi a tabellone. La gara è abilitata solo per le specialità Fondo T.C. e Fondo T.L.

- Inserire nel campo Manches il valore 1 se si effettuerà una manche preliminare di qualificazione, 0 se si va direttamente alla fase a tabellone
- Per gestire la fase ad eliminazione le regole di qualificazione sono già stabilite, pertanto è sufficiente entrare nella gestione tabellone e compilare automaticamente le varie batterie e da lì andare avanti fino alla finale.
- La composizione iniziale delle batterie è di 8 concorrenti, numero massimo ammissibile, pertanto in caso di batterie con meno concorrenti sarà sufficiente eliminare i concorrenti non previsti. Per i turni successivi è previsto che avanzino due concorrenti per batteria

A.5 Biathlon

Le gare di biathlon presentano le stesse caratteristiche del fondo, ed inoltre:

- E' necessario definire, nella funzione di gestione delle caratteristiche della gara il numero di serie di tiri e la penalità da assegnare per gli errori ai tiri
- E' possibile definire il numero di serie tiri e la penalità per gli errori ai tiri per ciascuna categoria. In tal caso occorre tenere presente che se un concorrente apparterrà a più categorie bisognerà far sì che tutte queste categorie abbiano lo stesso valore di penalità.
- Nel caso questi parametri non venissero definiti per ciascuna categoria saranno assunti i valori introdotti a livello generale nelle caratteristiche della gara.
- E' possibile, dalla fase di gestione dei risultati, introdurre le penalità ai tiri.

A.6 Staffette

Nel caso di gare a staffetta valgono le considerazioni già fatte per le gare individuali (ad esclusione delle ore di partenza ovviamente), ma, sia per il fondo che per il biathlon, occorre tenere presente che:

- Nella fase di configurazione delle caratteristiche della gara occorre introdurre il numero di staffettisti.
- Automaticamente il numero di rilevazioni sarà pari al numero di staffettisti

- Al posto del nome del concorrente si introduce il nome della squadra
- I nomi degli staffettisti possono essere introdotti nell'apposita finestra nella fase di gestione dati concorrenti.

A.7 Inseguimento

Le gare ad inseguimento vengono gestite considerando ciascuna delle due gare che compongono l'inseguimento come fasi di un'unica gara, selezionabili dalla barra dei menù a tendina. Pertanto la sequenza di operazioni sarà:

- Introduzione, tra le caratteristiche della gara, del fatto che si tratta di un inseguimento
- Introduzione, tra le caratteristiche della gara, della tecnica (classica o libera) della prima gara
- Scelta della prima gara come fase di gara
- Introduzione dei concorrenti e assegnazione dei pettorali per la prima gara, come per una gara normale
- Stampa dell'ordine di partenza per la prima gara selezionandola con
- Introduzione dei risultati della prima gara
- Stampa di risultati e penalità della prima gara
- Dal momento che dovranno essere cambiati i pettorali, a questo punto è consigliabile duplicare la gara, in modo da poter eventualmente tornare alla situazione della prima gara, ad esempio per ristampare delle classifiche
- Scelta, come fase, della seconda gara
- Introduzione, tra le caratteristiche della gara, della tecnica (classica o libera) della seconda gara
- In gestione dati concorrenti ordinamento dei concorrenti in ordine di classifica prima gara
- Riassegnazione dei pettorali per la seconda gara con la funzione di Assegnazione automatica
- Introduzione dei risultati della seconda gara
- Stampa di risultati e penalità della seconda gara
- Stampa dei risultati della somma delle due gare

A.8 Parallelo

Le gare di slalom parallelo vengono gestite quasi completamente a tabellone, salvo gestire una fase eliminatoria per la qualificazione. Possono essere di tipo Alpino o Snowboard.

A.8.1 Alpino Parallelo

La gara di Sci alpino parallelo viene gestita come una gara di slalom speciale, salvo poi passare alla fase a tabellone, per la quale è settata di default la risoluzione al millesimo di secondo.

La gara è abilitata solo per la specialità Alpino/Normale.

- E' necessario indicare nel campo manches il numero di discese preliminari che verranno effettuate, 0 se si va direttamente alla fase ad eliminazione, 1 se si effettuerà una discesa preliminare.
- Per gestire la fase ad eliminazione occorrerà indicare il numero dei turni che comporranno la fase a tabellone (5 per tabellone da 32 concorrenti, 4 per 16 ecc. ecc.), dopodiché settare a 2 il numero dei concorrenti e delle discese. La compilazione automatica del primo turno importerà i concorrenti, ai quali sarà assegnato il nuovo pettorale, e comporrà gli scontri, la stessa procedura dovrà essere seguita per i turni successivi.
- Per gestire la gara andranno inseriti i distacchi ottenuti dai concorrenti, attribuendo sempre tempo 0.000 al concorrente che vince lo scontro.

A.8.2 Snowboard parallelo

La gara di Snowboard parallelo viene gestita come una gara di slalom speciale snowboard, salvo poi passare alla fase a tabellone.

La gara è abilitata solo per la specialità Alpino/Snowboard e la sua complessità prevede molta attenzione nel settaggio dei valori. Attivando o disattivando il check Q.Par si adatta il software alla gestione delle fasi di qualificazione in pista parallela (attivato) o singola (disattivato)

- E' necessario indicare nel campo manches il numero di discese preliminari che verranno effettuate: in caso di qualificazioni a pista singola indicare 1 o 2 a seconda del numero di manches che si effettueranno, le quali verranno gestite come normali discese ad una o due manches; in caso di discesa a pista parallela indicare 1 e la seconda discesa sarà gestita dalla fase a tabellone: importando la composizione del 1° turno del tabellone verranno importati i concorrenti classificati ed i tempi realizzati nella 1^ manche.
- Per gestire la fase ad eliminazione occorrerà indicare il numero dei turni che comporranno la fase a tabellone (4 per tabellone da 16 concorrenti, 3 per 8 ecc. ecc.), che saranno valorizzate rispettivamente 5 e 4 in caso di qualificazioni a pista parallela, in quanto il primo turno corrisponde alla 2^ discesa preliminare. Il numero delle discese andrà settato a 1 o 2 a seconda del numero di discese che si effettueranno ad ogni turno della fase ad eliminazione. In caso di qualificazione a pista parallela settare sempre 2.
- Per gestire la gara andranno inseriti i tempi o i distacchi ottenuti dai concorrenti, attribuendo, nel caso dei distacchi, sempre tempo 0.000 al concorrente che vince lo scontro.

A.9 Altre gare a tabellone

La gara Altre gare a tabellone permette la gestione di altre gare che abbiano la caratteristica di svolgersi con turni ad eliminazione diretta, come ad esempio il Boarder Cross, o Snowboard Cross e la Staffetta Sprint di Sci Nordico.

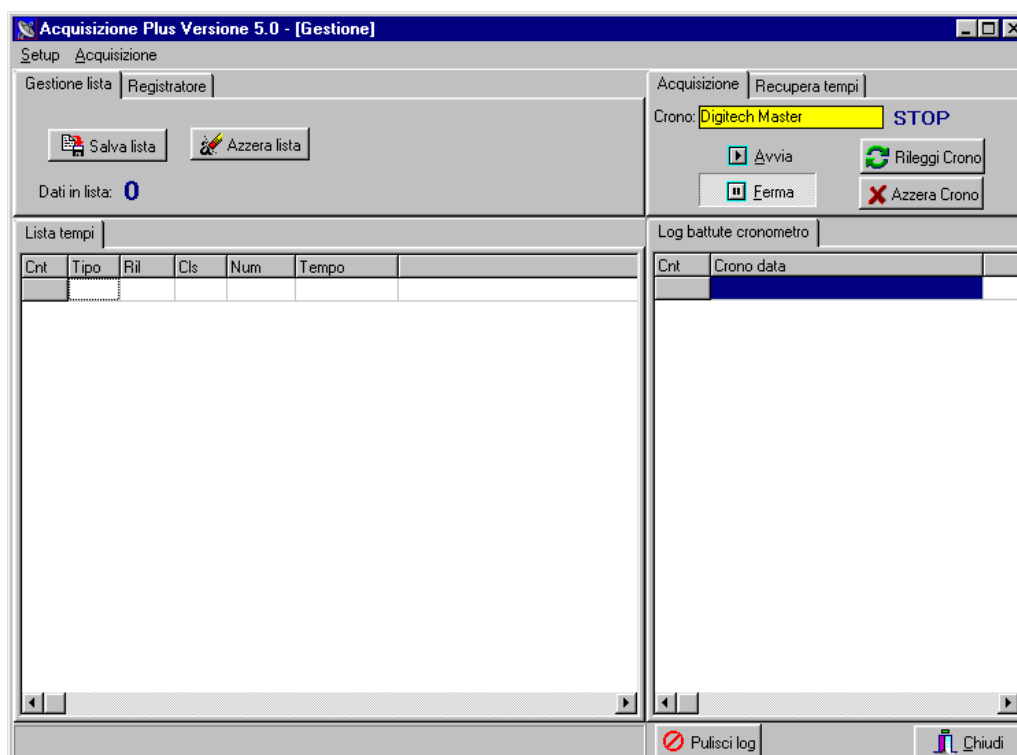
La scelta dei parametri è completamente libera e potranno essere abilitati fino a 5 turni, di max 20 concorrenti per batteria, con una o due discese per turno e diverse regole per il calcolo della classifica.

APPENDICE B ACQPLUS

L'acquisizione dei tempi avviene mediante l'utilizzo del software AcqPlus. Il programma si apre automaticamente sia con la stazione server sia con la stazione cliente; qualora il programma di acquisizione risultasse chiuso è possibile avviato dal menù di Avvio, dove si trovano i collegamenti al programma **SciPlusXP**.

Nel menù **Setup** del programma AcqPlus si trova la sezione adibita alla **Configurazione** del dispositivo seriale. È necessario inserire il tipo di porta seriale e il tipo di cronometro o di dispositivo di cronometraggio utilizzato. Per ciascun tipo di cronometro sono indicati i parametri di configurazione.

Nella sezione **Acquisizione**, con la funzione **Gestisci** attiva, vengono acquisiti dal cronometro i tempi dei concorrenti e vengono direttamente trasferiti alla sezione Risultati del programma **SciPlusXP** (se nello stesso è attiva l'acquisizione).



L'AcqPlus è costituito da più aree:

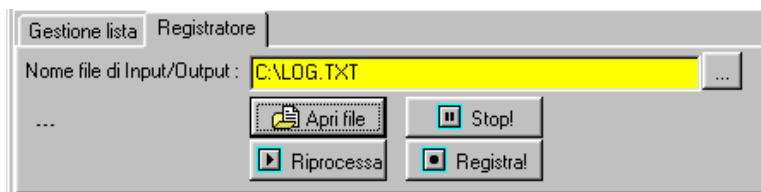
Gestione Lista: il pulsante Salva Lista permette di memorizzare su file tutto ciò che si trova nella Lista Tempi; il pulsante Azzera Lista elimina il contenuto della Lista Tempi.



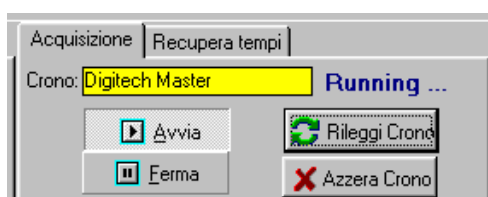
Registratore: permette di registrare su file tutto ciò che viene acquisito; questa funzione va impostata prima dell'inizio dell'acquisizione. Inserire, o cercare sul proprio computer, il file di tipo

TXT su cui salvare le battute acquisite; quindi cliccare su Registra. Al termine premere il pulsante Stop.

Qualora fosse necessario acquisire nuovamente battute registrate su un file sarà necessario selezionare il file, cliccare su Apri File, quindi su Riprocesa File, si suggerisce pertanto di creare un log per ogni fase di gara.



Acquisizione:



Avvia: avvia la procedura di acquisizione.

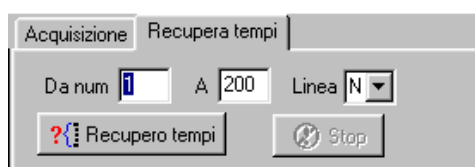
Ferma: interrompe la procedura di acquisizione.

Rileggi Crono: permette di rileggere il log della battute ricevute dall'apparecchiatura di cronometraggio.

Azzerà Crono: elimina il log delle battute ricevute dal cronometro.

Recupera Tempi:

Qualora la procedura di acquisizione fosse effettuata con l'apparecchiatura di cronometraggio non collegata al PC e poi si desiderasse scaricare all'interno del programma i dati acquisiti, sarà necessario premere Avvia e poi, inseriti il primo e l'ultimo numero di concorrente e la linea che si vuole recuperare, premere il pulsante Recupera Tempi.



Sono impostabili alcune opzioni per la riletture, ovvero:

Recupera manche precedente (solo cronometro MASTER) che permette di recuperare i tempi di una manche già conclusa.

Recupera tempi dall'ultima lettura che permette di rileggere e recuperare l'elenco di tutti i tempi acquisiti, ma ancora non processati, dopo l'ultimo recupero effettuato.

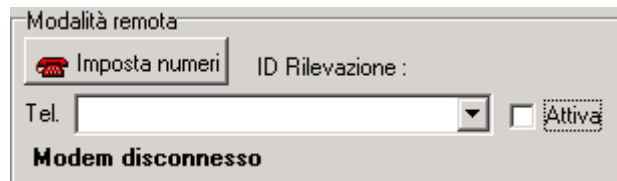
Recupera tempi dall'inizio che permette di rileggere e recuperare l'elenco di tutti i tempi acquisiti, ma ancora non processati dall'avvio dell'acquisizione.

Nella parte bassa della videata sono presenti ancora due pulsanti:

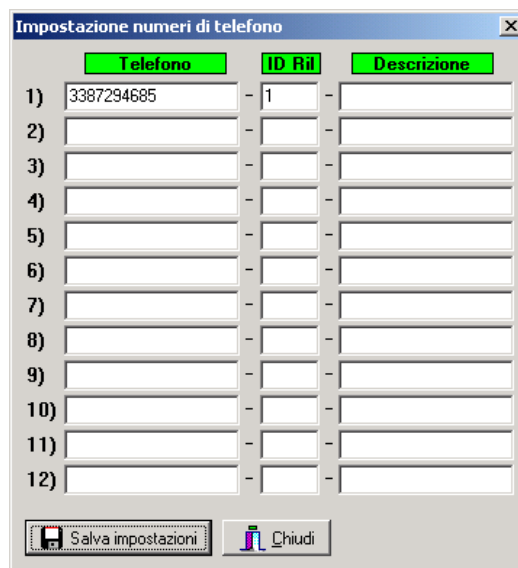
Pulisci Log: consente di svuotare l'elenco Log battute cronometro senza però cancellare i dati dalla memoria del programma.

Chiudi: consente di chiudere il programma.

Selezionando il cronometro Master è possibile attivare la gestione telefonica del cronometro, attivando il check **'Connessione remota'**. Viene attivata la finestra di gestione dei numeri telefonici cui i cronometri sono collegati.



Premendo il pulsante **Imposta numeri** si entra nella finestra di memorizzazione dei numeri telefonici da contattare.

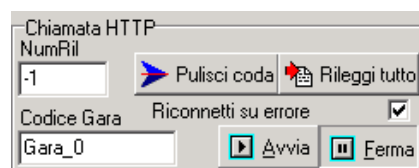


Occorrerà indicare i numeri da chiamare, l'intermedio da collegare già indicato dalla funzione **Dati/Dati PS-CO**) e un'eventuale breve descrizione della connessione. Selezionando il collegamento da attivare e checkando il campo **Attiva** verrà stabilita la connessione con il cronometro.

Selezionando il cronometro **Internet** è possibile attivare lo scarico dei tempi in tempo reale dal web abbinato all'uso dei computer palmari con il software **PSPlus**.

L'uso di questa modalità di trasmissione è subordinata alla creazione di una cartella dedicata sul server web di appoggio, a cui sia i palmari che **AcqPlus** punteranno per la trasmissione dei dati.

L'avvio dell'acquisizione su **AcqPlus** farà comparire questo pannello di comandi per il dialogo con la pagina web.



Nella casella **Codice Gara** dovrà essere indicato il nome della cartella di appoggio, che corrisponderà al codice di pubblicazione su internet. I pulsanti **Avvia** e **Ferma** abilitano o disabilitano la connessione. Nel caso in cui il software non riuscisse a connettersi oltre ad un

messaggio di errore lo stato della connessione dopo alcuni secondi passerà automaticamente a **Ferma**.

I pulsanti **Pulisci coda** o **Rileggi tutto** permettono di scegliere, al momento in cui si attiverà la connessione, se rileggere tutta la coda oppure ripartire dai soli dati non ancora trasmessi.

La pagina web di appoggio è consultabile all'indirizzo [http://www.dbresults.net/online/\(codice di pubblicazione\)/default.asp](http://www.dbresults.net/online/(codice di pubblicazione)/default.asp) e in ambiente wap all'indirizzo [http://www.dbresults.net/online/\(codice di pubblicazione\)/wap/default.asp](http://www.dbresults.net/online/(codice di pubblicazione)/wap/default.asp)

Macchina PS	Tempo	Azioni
00012 PS 1	10:34:12.123 arrivo	✕ ✎
00012 PS 1	00:00:00.000 netto	✕ ✎
12 PS 1	10:00:23.120 partenza	✕ ✎
4 PS 1	20:53:00.000 partenza	✕ ✎
3 PS 1	20:52:00.000 arrivo	✕ ✎
3 PS 1	20:51:00.000 arrivo	✕ ✎
2 PS 1	20:51:00.000 arrivo	✕ ✎

Nella parte bassa della pagina verranno visualizzati i tempi ricevuti dalle prove speciali, in verde gli ingressi, in rosso le uscite, in blu i netti.

Dai menù a tendina si potranno effettuare vari filtri e selezioni sui dati visualizzati. **Num.PS** filtra i dati per una sola PS o per tutta la gara, **Tipo rilevaz.** filtra i dati in base al tipo di impulso ricevuto, **Macchina** filtra per un numero di gara, **Ordinamento** visualizza i dati in ordine cronologico o di classifica, **Tutti** determina il numero di dati da visualizzare, se solo l'ultimo tempo ricevuto, solo gli ultimi 3 tempi o tutti i tempi. Il pulsante **Visualizza Tempi** applica le opzioni di visualizzazione scelte.

I pulsanti **Cancella tempi** e **Inserisci tempi**, replicati poi per ciascun concorrente, permettono di inserire, modificare o cancellare manualmente un tempo dalla pagina web. In caso di inserimento e modifica si aprirà una semplice finestra di dialogo nella quale inserire i dati corretti.

APPENDICE C - PSPLUS

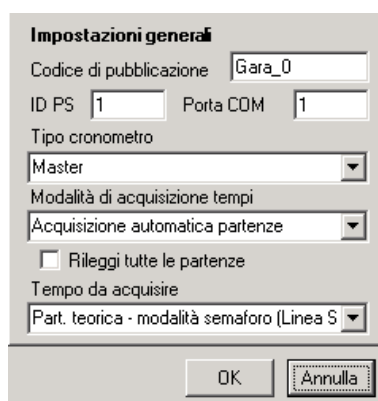
Il software **PSPlus** permette di trasmettere via GPRS, ad un'apposita pagina web, i tempi acquisiti dai cronometri disposti lungo il percorso.

Il software funziona esclusivamente su computer palmari con sistema operativo Windows. Per installarlo andrà trasferito, con un apposito software di sincronizzazione quale ad esempio **Microsoft ActiveSync**, il file di installazione nella cartella **Programmi**, dopo di che si può lanciare il setup facendo doppio click sull'icona del programma.

Perché il palmare possa dialogare con il cronometro sarà necessario deselezionare l'opzione 'Ricevi tutti i segnali in arrivo' dalla funzione Impostazioni/Connessione/Trasmetti del computer palmare. Prima di lanciare il programma occorre poi stabilire la connessione GPRS.

I cronometri attualmente supportati sono il **Master** ed il **Rei2** e andranno impostati per la trasmissione seriale con i parametri **19200,8,N,1**. Per il **Rei2** occorrerà inoltre modificare le impostazioni della seriale settando ad **Off** sia la trasmissione **On line** che **Off line**.

Una volta collegato il cronometro e lanciato l'applicativo si aprirà la finestra di configurazione dell'applicativo.



I dati da impostare saranno:

Codice di pubblicazione: nome della cartella di appoggio sulla quale verranno scaricati i tempi (valido per l'intera gara) che sarà identico al codice di pubblicazione dei risultati e che andrà impostato anche sull'AcqPlus (per fare dei test si può utilizzare il codice **Gara_1**).

ID PS: codice identificativo predefinito da software della rilevazione da gestire, **9** per Partenza e Arrivo, **1** per l'Intermedio 1, **2** per l'Intermedio 2 ecc. ecc.

Porta COM: porta seriale del palmare usata per il collegamento con il cronometro.

Tipo Cronometro: indicazione del cronometro utilizzato, Master o REI2.

Modalità di acquisizione tempi: tipo di trasmissione che effettuerà il palmare, se si seleziona **Stazione Generica** il palmare lavorerà in sola trasmissione (postazione partenza), se si seleziona **Acquisizione automatica partenze** il palmare periodicamente scaricherà dal sito di appoggio gli orari di partenza della prova in corso, trasmettendoli poi al cronometro (postazione intermedio e arrivo).

Rileggi tutte le partenze: (solo Rei2) se selezionato al momento del collegamento il palmare interrogherà la pagina web per la ritrasmissione degli orari di partenza acquisiti precedentemente al collegamento.

Tempo da acquisire: selezione del tipo di dato che il palmare trasmetterà, le opzioni possibili sono ora di partenza effettiva, ora di partenza teorica, ora di arrivo, tempo netto e per le gare di regolarità ora di partenza effettiva più netto della prova di media e ora di arrivo più netto della prova di media.

Una volta settati tutti questi parametri cliccare su **OK**, se il collegamento GPRS è attivo e il cronometro è collegato il palmare visualizzerà la finestra di trasmissione automatica, al centro della quale c'è una casella nella quale verranno elencati gli eventi via via trasmessi. In caso di interruzione del collegamento GPRS i dati verranno memorizzati ed inviati non appena il collegamento sarà ripristinato. Se il cronometro non fosse collegato o riconosciuto il palmare visualizzerà la finestra di inserimento manuale dei risultati, attraverso la quale i dati potranno comunque essere inviati al centro classifica e alla postazione di arrivo.

Numero gara

Tempo (HHMMSSD)

Leggi Ora Solare

00:00:00.00

30 secondi

INVIA

ANNULLA

Rilevazioni inviate:

...

Andrà inserito il numero del concorrente e l'orario da trasmettere. L'orario dovrà essere digitato manualmente se si tratta di un'orario effettivo oppure ottenuto automaticamente cliccando su **Leggi da Ora Solare** se si tratta di un orario teorico. Abilitando il check **30 secondi** potranno essere inviati orari teorici di partenza a 30 secondi sempre tramite la lettura dell'ora solare.

ATTENZIONE: DATA LA LIMITATA DURATA DELLE BATTERIE DEI COMPUTER PALMARI SI CONSIGLIA DI RICARICARE IL DISPOSITIVO NELL'INTERVALLO FRA DUE MANCHES. L'ESAURIMENTO DELLA BATTERIA CAUSA IL RIAVVIO E IL RESET DELL'APPARECCHIO ALLE CONDIZIONI DI FABBRICA.

Tutti i marchi o nomi dei prodotti citati in questo documento o nei singoli manuali sono o possono essere marchi registrati di proprietà delle singole società.

MAURO CEDRANI
Via Marconi, 61
12030 – MARENE (CN)
0172 – 742812
mauce@microplus.it
WWW.CEDRANI.IT